

- ARATHON regiert die sichtbaren Provinzen XLIX.
- BETHOR, XLII.
- PHALEG, XXXV.
- OCH, XXVIII.
- HAGITH, XXI.
- OPHIEL, XIII.
- PHUL, VII.

Es gibt also 186 *olympische* Provinzen im ganzen Universum, in denen die sieben Statthalter ihre Macht ausüben, was alles in der Astronomie elegant dargelegt ist. Hier aber soll erklärt werden, auf welche Weise diese Fürsten und Mächte in Verbindung gebracht werden können. *Aratron* erscheint in der ersten Stunde des *Samstags* und gibt sehr wahrheitsgetreue Antworten über seine Provinzen und Provinziale. So erscheinen auch die übrigen in der Reihenfolge ihrer Tage und Stunden. Auch regiert ein jeder von ihnen 490 Jahre. Der Anfang ihrer einfachen *Anomalie*, im 60. Jahr vor der Geburt Christi, war der Anfang der Verwaltung von *Bethor*, und sie dauerte bis zum Jahr unseres Herrn Christus 430. Ihm folgte *Phaleg*, bis zum Jahr 920. Dann begann *Och*, und blieb bis zum Jahr 1410, und von da an regierte *Hagith* bis zum Jahr 1900.

Aphorismus
17.

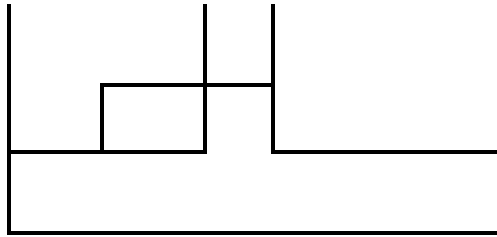
Auf magische Weise werden die Fürsten der sieben Regierungen in der Zeit, dem Tag und der Stunde, in der sie sichtbar oder unsichtbar regieren, einfach durch ihre Namen und Ämter, die Gott ihnen gegeben hat, und durch den Vorschlag ihres Charakters, den sie gegeben oder bestätigt haben, genannt.

Der Statthalter *Aratron* hat in seiner Macht die Dinge, die er von Natur aus tut, d.h. nach der gleichen Art und Weise und dem gleichen Gegenstand wie die Dinge, die in der Astronomie der Macht des *Saturn* zugeschrieben werden.

Die Dinge, die er aus freiem Willen tut, sind,

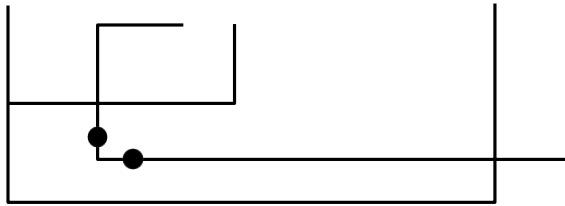
1. Dass er jedes Ding in einem Augenblick in einen Stein verwandeln kann, sei es ein Tier oder eine Pflanze, wobei derselbe Gegenstand für den Betrachter erhalten bleibt.
2. Er verwandelt Schätze in Geldstücke und Geldstücke in Schätze.
3. Er verleiht Vertrauten eine bestimmte Kraft.
4. Er lehrt *Alchymie*, Magie und Physik.
5. Er versöhnt die unterirdischen Geister mit den Menschen und macht die Menschen haarig.
6. Er lässt einen unsichtbar werden.
7. Die Unfruchtbaren macht er fruchtbar und schenkt ihnen ein langes Leben.

Sein Charakter.



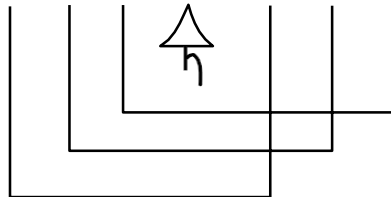
Er hat unter sich 49 Könige, 42 Fürsten, 35 Präsidenten, 28 Herzöge, 21 Minister, die vor ihm stehen; 14 Vertraute, sieben Boten; er befehligt 36000 Legionen von Geistern; die Zahl einer Legion ist 490.

Bethor regiert die Dinge, die dem *Jupiter* zugeschrieben werden: er wird bald angerufen werden. Er erhebt ihn zu sehr großen Würden, um Schätze zu öffnen; er versöhnt die Geister des Himmels, dass sie wahrhaftige Antworten geben; er transportiert Edelsteine von einem Ort zum andern und lässt die Arzneien in ihren Wirkungen wundersam wirken; er gibt auch Vertraute des Firmaments und verlängert das Leben auf 700 Jahre, wenn Gott will. *Sein Charakter.*



Er hat unter sich 42 Könige, 35 Fürsten, 28 Herzöge, 21 Räte, 14 Minister, 7 Boten, 29000 Legionen von Geistern.

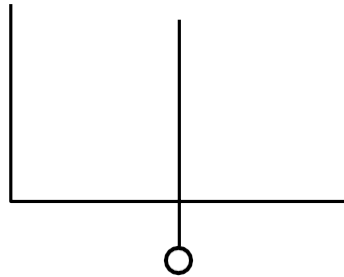
Phaleg herrscht über die Dinge, die dem *Mars*, dem Fürsten des Friedens, zugeschrieben werden. Wer seinen Charakter hat, den erhebt er zu großen Ehren in kriegerischen Angelegenheiten. *Sein Charakter.*



Och regiert die solaren Dinge; er gibt 600 Jahre, mit vollkommener Gesundheit; er schenkt große Weisheit, gibt die ausgezeichnetsten Geister, lehrt vollkommene Medizin; er verwandelt alle Dinge in reinstes Gold und Edelsteine; er schenkt

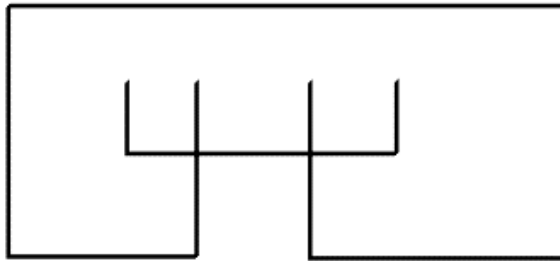
Gold und einen mit Gold gefüllten Geldbeutel. Wer mit seinem Charakter würdig ist, den macht er zu einer Gottheit, die von den Königen der ganzen Welt verehrt wird.

Der Charakter.

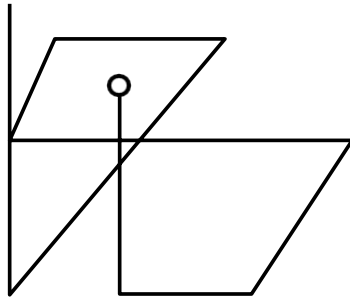


Er hat unter sich 36536 Legionen; er verwaltet alles allein, und alle seine Geister dienen ihm nach Jahrhunderten.

Hagith regiert die *venezianischen* Dinge. Wer würdig ist mit seinem Charakter, den macht er sehr schön, und mit aller Schönheit geschmückt zu sein. Er verwandelt Kupfer in Gold, in einem Augenblick, und Gold in Kupfer; er gibt Geister, die treu denen dienen, denen sie zugetan sind. *Sein Charakter.*

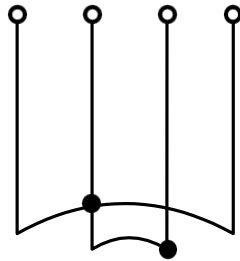


Er hat 4000 Legionen von Geistern, und über alle tausend setzt er Könige für ihre bestimmten Zeiten ein.



Seine Geister sind 100000 Legionen; er gibt leicht vertraute Geister; er lehrt alle Künste; und wer mit seinem Charakter würdig ist, den macht er fähig, in einem Augenblick Quecksilber in den Stein der Weisen zu verwandeln.

Phul hat diesen Charakter.



Er verwandelt alle Metalle in Silber, in Wort und Tat; er regiert das Mondgeschehen; er heilt die Tropfenden; er gibt Wassergeister, die den Menschen in leiblicher und sichtbarer Gestalt dienen, und er macht die Menschen 300 Jahre alt.

Die allgemeinsten Gebote dieses Geheimnisses.

1. Jeder Regierende handelt mit allen seinen Geistern, entweder von Natur aus, d.h. immer nach demselben Muster, oder sonst aus freiem Willen, wenn Gott sie nicht hindert.

2. Jeder Gouverneur ist in der Lage, alle Dinge, die auf natürliche Weise im Laufe der Zeit geschehen, aus der Materie heraus zu tun, bevor er vorbereitet wurde; und sie auch plötzlich zu tun, aus der Materie heraus, die vorher nicht vorbereitet wurde. So wie *Och*, der Fürst der solaren Dinge, Gold in den Bergen in langer Zeit zubereitet, in kürzerer Zeit durch die chymische Kunst, und magisch in einem Augenblick.

3. Der wahre und göttliche Magier kann alle Geschöpfe Gottes und die Ämter der Regierenden der Welt nach seinem Willen gebrauchen, denn die Regierenden der Welt sind ihnen gehorsam und kommen, wenn sie gerufen werden, und führen ihre Befehle aus; aber Gott ist der Urheber davon, wie *Josua* die Sonne am Himmel stillstehen ließ.