

- Regla ARATHON provincias visibles XLIX.
- BETHOR, XLII.
- PHALEG, XXXV.
- OCH, XXVIII.
- HAGITH, XXI.
- OPHIEL, XIII.
- PHUL, VII.

De modo que hay 186 provincias olímpicas en todo el universo, en las que los siete gobernadores ejercen su poder: todas las cuales se exponen elegantemente en la Astronomía. Pero aquí debe explicarse de qué manera estos Príncipes y Poderes pueden ponerse en comunicación. *Aratrón* aparece en la primera hora del *sábado* y da respuestas muy verdaderas sobre sus Provincias y Provinciales. Así también el resto aparecen en orden en sus días y horas. También cada uno de ellos gobierna 490 años. El comienzo de su simple *Anomalía*, en el año 60 antes de la Natividad de Cristo, fue el comienzo de la administración de *Betor*, y duró hasta el año 430 de nuestro Señor Cristo. A quien sucedió *Phaleg*, hasta el año 920. Entonces comenzó *Och*, y continuó hasta el año 1410, y desde entonces *Hagith* gobernó hasta el año 1900.

Aforismo 17.

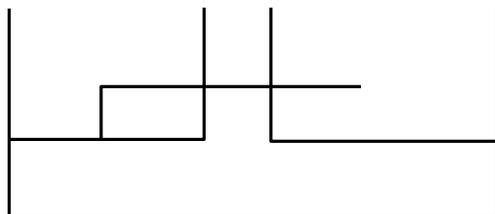
Mágicamente, los Príncipes de los siete Gobiernos son llamados simplemente, en ese momento, día y hora en que gobiernan visible o invisiblemente, por sus Nombres y Oficios que Dios les ha dado; y proponiendo su Carácter que han dado o confirmado.

El gobernador *Aratron* tiene en su poder aquellas cosas que hace naturalmente, es decir, de la misma manera y sujeto que aquellas cosas que en Astronomía se atribuyen al poder de *Saturno*.

Aquellas cosas que hace por su propia voluntad son,

1. Que él puede convertir cualquier cosa en una piedra en un momento, ya sea animal o vegetal, reteniendo el mismo objeto a la vista.
2. Él convierte los tesoros en coles y las coles en tesoros.
3. Él da a conocer un poder definido.
4. Él enseña *Alquimia*, Magia y Física.
5. Él reconcilia los espíritus subterráneos con los hombres; hace a los hombres peludos.
6. Él hace que una abeja sea invisible.
7. Al estéril lo hace fructificar y da larga vida.

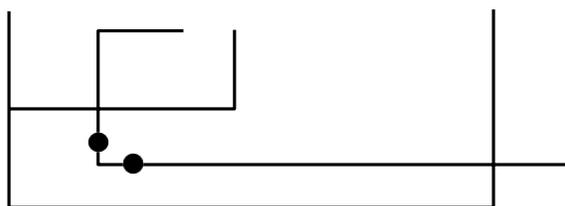
Su carácter.



Tiene bajo su mando 49 reyes, 42 príncipes, 35 presidentes, 28 duques, 21 ministros, de pie ante él; 14 familiares, siete mensajeros: manda a 36000 legiones de espíritus; el número de una legión es 490.

Bethor gobierna las cosas que se atribuyen a *Júpiter*: pronto viene a ser llamado. El que se dignifica con su carácter, se eleva a dignidades muy grandes, para arrojar tesoros abiertos: reconcilia los espíritus del aire, que dan respuestas verdaderas: transportan piedras preciosas de un lugar a otro, y hacen medicinas para trabajar milagrosamente en sus efectos: da también familiares del firmamento, y prolonga la vida a 700 años si Dios quiere.

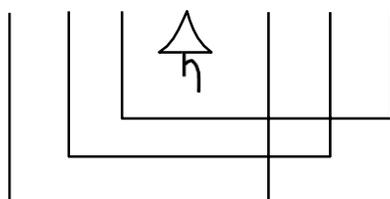
El personaje.



Él tiene bajo su mando 42 reyes, 35 príncipes, 28 duques, 21 consejeros, 14 ministros, 7 mensajeros, 29000 legiones de espíritus.

Phaleg gobierna las cosas que se atribuyen a *Marte*, el Príncipe de la paz. Al que tiene su carácter lo eleva a grandes honores en asuntos bélicos.

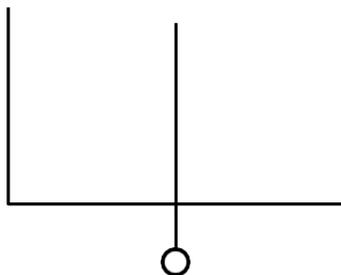
Su carácter.



Och gobierna las cosas solares; da 600 años, con perfecta salud; otorga gran sabiduría, da los Espíritus más excelentes, enseña mediaciones perfectas: convierte todas las cosas en oro más puro y piedras preciosas; da

oro, y una cartera a rebasarse de oro. Aquel que es digno con su Carácter, lo hace para ser adorado como una Deidad, por los Reyes de todo el mundo.

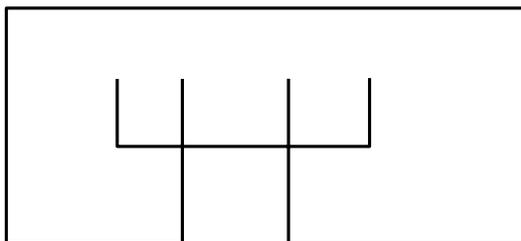
El carácter



Tiene bajo su mando 36536 legiones: administra todas las cosas solo, y todos sus espíritus le sirven por siglos.

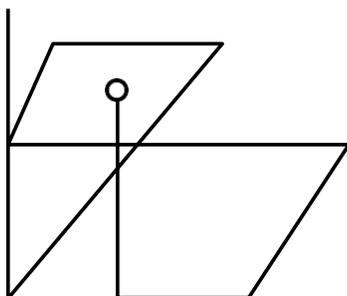
Hagith gobierna las cosas *venéreas*. Aquel que es digno con su Carácter, él lo hace muy justo, y para ser adornado con toda belleza. Convierte el cobre en oro, en un momento, y el oro en cobre: da Espíritus que sirven fielmente a aquellos a quienes son adictos.

El Personaje.



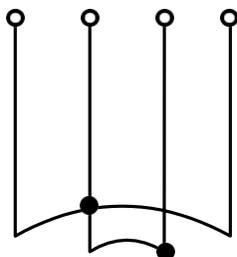
Tiene 4000 Legiones de Espíritus y más de cada mil ordena Reyes para sus temporadas señaladas.

Ofiel es el gobernador de las cosas que se atribuyen a Mercurio: su personaje es este.



Sus espíritus son 100000 Legiones: da fácilmente Espíritus Familiares: enseña todas las Artes: y el que se dignifica con su Carácter, le hace poder en un momento convertir Mercurio en la piedra Filosofal.

Phul tiene este carácter.



Cambia todos los metales en plata, en palabra y obra; gobierna las cosas lunares; sana a los dropsie; da espíritus del agua, que sirven a los hombres en una forma corporal y visible; y hace que los hombres vivan 300 años.

Los Preceptos más generales de este Secreto.

1. Cada Gobernador actúa con todos sus Espíritus, ya sea naturalmente, a saber, siempre de la misma manera; o de otra manera por su propia voluntad, si Dios no se lo impide.

2. Cada Gobernador es capaz de hacer todas las cosas que se hacen naturalmente en mucho tiempo, sin materia antes de prepararse; y también de hacerlas repentinamente, sin materia antes de prepararse. Como *Och*, el Príncipe de las cosas Solares, prepara oro en las montañas en mucho tiempo; en menos tiempo, por el Arte Químico; y Mágicamente, en un momento.

3. El Mago verdadero y divino puede usar todas las criaturas de Dios y los oficios de los Gobernadores del mundo, a su propia voluntad, para que los Gobernadores del mundo les sean obedientes, y vengán cuando sean llamados, y ejecuten sus mandatos; pero Dios es el Autor del mismo: como *Josué* hizo que el Sol se detuviera en el cielo.