

- ARATHON governa Províncias visíveis XLIX.
- BETHOR, XLII.
- PHALEG, XXXV.
- OCH, XXVIII.
- HAGITH, XXI.
- OPHIEL, XIII.
- PHUL, VII.

Assim, há 186 Províncias *Olimpicas* em todo o Universo, nas quais os sete Governantes exercem seu poder: todos os quais são elegantemente apresentados na Astronomia. Mas neste lugar é explicado de que maneira esses Príncipes e Poderes podem ser trazidos para comunicação. *Aratron* aparece na primeira hora de *sábado* e dá respostas muito verdadeiras sobre suas Províncias e Provincianos. Da mesma forma, os demais aparecem em ordem em seus dias e horas. Além disso, cada um deles governa por 490 anos. O início de sua *Anomalia* simples, no ano 60 antes da Natividade de Cristo, foi o início da administração de *Bethor*, e durou até o ano do nosso Senhor Cristo 430. A quem sucedeu *Phaleg*, até o ano 920. Então começou *Och*, e continuou até o ano 1410, e dali em diante *Hagith* governou até o ano 1900.

Aforismo 17.

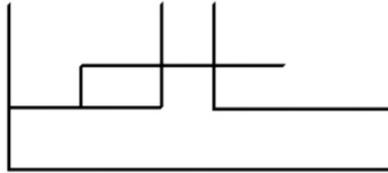
Magicamente, os Príncipes dos sete Governos são chamados simplesmente, naquele tempo, dia e hora em que eles governam visivelmente ou invisivelmente, por seus Nomes e Ofícios que Deus lhes deu; e propondo o Caráter que eles deram ou confirmaram.

O governador *Aratron* tem em seu poder aquelas coisas que ele faz naturalmente, isto é, da mesma maneira e sujeito às mesmas coisas que são atribuídas à força de *Saturno* na Astronomia.

Aquelas coisas que ele faz de sua própria vontade são:

1. Que ele pode transformar qualquer coisa em uma pedra em um momento, seja animal ou planta, mantendo o mesmo objeto à vista.
2. Ele converte tesouros em carvão e carvão em tesouro.
3. Ele dá familiares com um poder definido.
4. Ele ensina *Alquimia*, *Magia* e *Medicina*.
5. Ele reconcilia os espíritos subterrâneos com os homens; faz homens cabeludos.
6. Ele faz alguém ficar invisível.
7. Ele torna os estéreis férteis e dá vida longa.

Seu caráter.



Ele tem sob ele 49 Reis, 42 Príncipes, 35 Presidentes, 28 Duques, 21 Ministros, diante dele; 14 familiares, sete mensageiros: ele comanda 36000 legiões de espíritos; o número de uma legião é 490.

Bethor governa aquelas coisas que são atribuídas a *Júpiter*: ele vem rapidamente quando chamado. Aquele que é dignificado com o seu caráter, ele eleva a dignidades muito grandes, para revelar tesouros ocultos: ele reconcilia os espíritos do ar, para que eles deem respostas verdadeiras: eles transportam pedras preciosas de um lugar para outro, e fazem remédios para trabalhar milagrosamente em seus efeitos: ele também dá familiares do firmamento, e prolonga a vida para 700 anos, se Deus quiser.

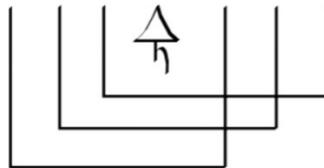
Seu caráter.



Ele tem sob ele 42 Reis, 35 Príncipes, 28 Duques, 21 Conselheiros, 14 Ministros, 7 Mensageiros, 29000 legiões de Espíritos.

Phaleg governa aquelas coisas que são atribuídas a *Marte*, o Príncipe da paz. Aquele que tem o seu caráter ele eleva a grandes honras em assuntos de guerra.

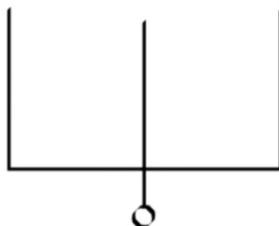
Seu caráter.



Och governa coisas solares; ele dá 600 anos com saúde perfeita; ele confere grande sabedoria, dá os Espíritos mais excelentes, ensina Remédios perfeitos: ele converte todas as coisas em ouro puríssimo e pedras preciosas: ele dá ouro e uma

bolsa cheia de ouro. Aquele que é dignificado com o seu Caráter, ele faz com que seja adorado como uma Deidade pelos Reis do mundo inteiro.

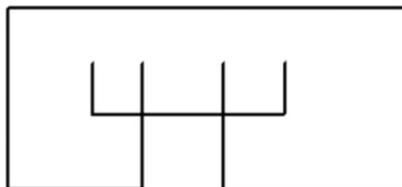
O Caráter:



Ele tem sob ele 36536 Legiões: ele administra todas as coisas sozinho: e todos os seus espíritos o servem por séculos.

Hagith governa coisas *Venéreas*. Aquele que é dignificado com o seu Caráter, ele faz com que seja muito belo e adornado com toda a beleza. Ele converte cobre em ouro, num instante, e ouro em cobre: ele dá Espíritos que servem fielmente aqueles a quem são dedicados.

Seu caráter:



Ele tem 4000 Legiões de Espíritos e sobre cada mil ele ordena Reis para as suas estações designadas.

