

- ARATHON gouverne les Provinces visibles XLIX.
- BETHOR, XLII.
- PHALEG, XXXV.
- OCH, XXVIII.
- HAGITH, XXI.
- OPHIEL, XIII.
- PHUL, VII.

Il y a 186 Provinces Olympiques dans l'ensemble de l'Univers, où les sept Gouverneurs exercent leur pouvoir : tous ceux-ci sont élégamment exposés en Astronomie. Mais en cet endroit, il convient d'expliquer de quelle manière ces Princes et Pouvoirs peuvent être amenés à communiquer. Aratron apparaît dans la première heure du samedi et donne des réponses très véridiques concernant ses Provinces et ses Ressortissants. De même, les autres apparaissent en ordre dans leurs jours et heures respectifs. Chacun d'entre eux gouverne également pendant 490 ans. Le début de leur Anomalie simple, 60 ans avant la Naissance du Christ, marqua le début de l'administration de Bethor, et cela dura jusqu'à l'an de notre Seigneur Christ 430. À lui succéda Phaleg, jusqu'à l'an 920. Puis débuta Och, et continua jusqu'à l'an 1410, et à partir de là, Hagith règne jusqu'à l'an 1900.

*Aphorism 17.*

Magiquement, les Princes des sept Gouvernements sont simplement appelés, en ce temps-là, le jour et l'heure où ils règnent de manière visible ou invisible, par leurs Noms et Offices que Dieu leur a donnés ; et en présentant leur Caractère qu'ils ont donné ou confirmé.

Le gouverneur *Aratron* détient en sa puissance les éléments qu'il régit naturellement, c'est-à-dire de la même manière et sur le même sujet que les éléments qui, en astronomie, sont attribués au pouvoir de *Saturn*.

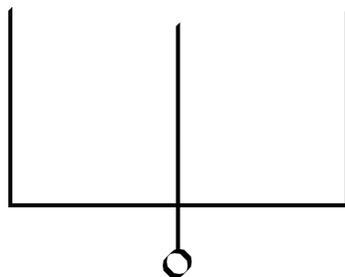
*Les actions qu'il entreprend de sa propre volonté sont les suivantes :*

1. Qu'il puisse transformer n'importe quoi en pierre en un instant, que ce soit un animal ou une plante, en conservant l'objet visible.
2. Il transforme les trésors en charbons et les charbons en trésors.
3. Il accorde des familiers avec un pouvoir défini.
4. Il enseigne l'alchimie, la magie et la médecine.
5. Il réconcilie les esprits souterrains avec les humains ; rend les hommes velus.
6. Il rend une personne invisible.
7. Il rend les stériles fertiles et accorde une longue vie.



de l'or et une bourse débordante d'or. Celui qui est revêtu de son Caractère, il le fait vénérer comme une Divinité par les Rois du monde entier.

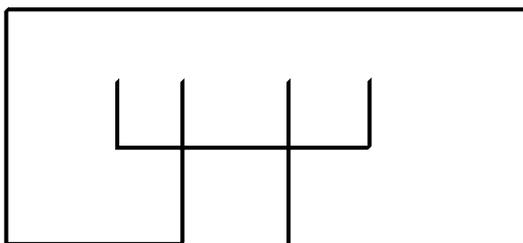
*Le caractère.*



Il a sous son commandement 36536 légions : il gère tout lui-même, et tous ses esprits le servent par centaines.

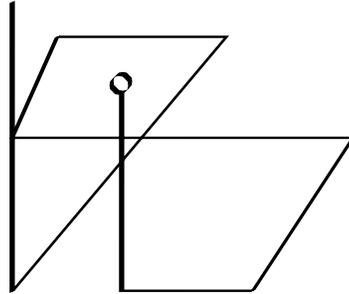
*Hagith* régit les choses vénériennes. Celui qui est revêtu de son Caractère, il rend très beau et l'orne de toute beauté. Il transforme le cuivre en or en un instant, et l'or en cuivre : il accorde des Esprits qui servent fidèlement ceux auxquels ils sont dévoués.

*Son caractère.*



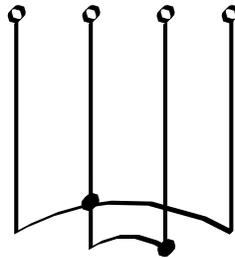
Il a 4000 légions d'esprits et pour chaque millier d'entre eux, il ordonne des rois pour leurs saisons désignées.

*Ophiel* est le gouverneur de choses qui sont attribuées à Mercure : voici son Caractère.



Ses esprits forment 100 000 légions : il donne facilement des esprits familiers, il enseigne tous les arts. Et celui qui est revêtu de son Caractère, il le rend capable en un instant de convertir le mercure en pierre philosophale.

*Phul* possède ce Caractère.



Il transforme tous les métaux en argent, par la parole et l'action ; régit les choses lunaires ; guérit la dropsie : il accorde des esprits de l'eau, qui servent les hommes sous une forme corporelle et visible ; et permet aux hommes de vivre jusqu'à 300 ans.

Les préceptes les plus généraux de ce secret.

1. Chaque Gouverneur agit avec tous ses Esprits, soit naturellement, c'est-à-dire toujours de la même manière, soit de leur propre libre arbitre, à moins que Dieu ne les en empêche.

2. Chaque Gouverneur est capable d'accomplir toutes les choses qui se produisent naturellement sur une longue période, à partir d'une matière préalablement préparée ; et aussi de les accomplir soudainement, à partir d'une matière non préparée auparavant. Par exemple, Och, le Prince des choses solaires, prépare de l'or dans les montagnes sur une longue période ; en moins de temps, par l'Art chimique ; et Magiquement, en un instant.

3. Le Magicien véritable et divin peut utiliser toutes les créatures de Dieu et les fonctions des Gouverneurs du monde à sa guise, car les Gouverneurs du monde leur obéissent, viennent quand ils sont appelés et exécutent leurs ordres : mais Dieu en est l'Auteur, tout comme Joshua a fait arrêter le soleil dans le ciel.