

Shemhamphorash



(1.) BAEL. Ensimmäinen Päähenki on kuningas, joka hallitsee idässä ja hänet tunnetaan nimellä Bael. Hän tekee sinut näkymättömäksi. Hän hallitsee 66 legioonaa alhaisten henkien joukkoa. Hän ilmestyy erilaisiin muotoihin, joskus kissan kaltaiseksi, toisinaan sammakon kaltaiseksi ja toisinaan ihmisen kaltaiseksi, ja toisinaan nämä kaikki muodot yhtä aikaa. Hän puhuu käheästi. Tämä on hänen merkkinsä, joka on pidettävä lamena hänen edessään, joka hänet kutsuu esiin, tai muuten hän ei kunnioita sinua.¹



(2.) AGARES. Toinen henki on herttua nimeltään Agares. Hän on itäisen suunnan valtiast ja ilmestyy vanhan rehellisen miehen muodossa, ratsastaen krokotiilin selässä ja kädessään haukka, mutta silti lempeän näköinen. Hän saa paikalla seisovat liikkumaan ja palauttaa karkurit. Hän opettaa kaikki kielet tai kielet hetkessä. Hänellä on myös valta tuhota hengellisiä ja maallisia arvoasemia sekä aiheuttaa maanjäristyksiä. Hän kuului hyveiden ryhmään. Hänen alaisuudessaan on 31 legioonaa henkiä. Tämä on hänen sinettinsä tai merkkinsä, jonka tulet kantamaan lamena edessäsi.



(3.) VASSAGO. Kolmas henki on mahtava prinssi, samaa luontoa kuin Agares. Häntä kutsutaan Vassagoksi. Tämä henki on hyväntahtoinen, ja hänen tehtävänsä on ilmoittaa menneitä ja tulevia asioita sekä paljastaa kaikki kätkeytyt tai kadonneet asiat. Hän hallitsee 26 legioonaa henkiä, ja tämä on hänen sinettinsä.



(4.) SAMIGINA tai GAMIGIN. Neljäs henki on Samigina, suuri markiisi. Hän ilmestyy pienenä hevosena tai aasina ja muuttaa itsensä sitten ihmisen muotoon mestarin pyynnöstä. Hän puhuu käheällä äänellä. Hän hallitsee 30 legioonaa alempia henkiä. Hän opettaa kaikki vapaat tieteet ja antaa tietoja synnissä kuolleista sieluista. Ja tämä on hänen sinettinsä, joka on pidettävä taikurin edessä, kun hän kutsuu esiin, jne.

*En ole vastuussa tästä ultra-aarialaisesta henkilöiden sekaannuksesta.
— TOIMITTAJA.*



(5.) MARBAS. Viides Henki on Marbas. Hän on suuri presidentti ja ilmestyy aluksi suurena leijonana, mutta myöhemmin mestarin pyynnöstä hän ottaa ihmisen muodon. Hän vastaa totuudenmukaisesti piilossa oleviin tai salaisiin asioihin. Hän aiheuttaa tauteja ja parantaa niitä. Hän antaa suurta viisautta ja tietoa mekaanisissa taiteissa; ja hän voi muuttaa miehiä toisiksi muodoiksi. Hän hallitsee 36 legioonaa henkiä. Ja tämä on hänen sinettinsä, joka on pidettävä kuten edellä mainittu.



(6.) VALEFOR. Kuudes Henki on Valefor. Hän on mahtava herttua ja ilmestyy leijonan muodossa aasin pään kanssa, mylvien. Hän on hyvä tuttava, mutta houkuttelee ne, joiden tuttava hän on, varastamaan. Hän hallitsee 10 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää, halusitpa häntä tuttavaksi tai et.



(7.) AMON. Seitsemäs Henki on Amon. Hän on suuri valtansa puolesta ja hyvin ankara. Hän ilmestyy susina hännällä varustetun käärmeen muodossa, suihkuttaen tulta suustaan; mutta taikurin käskystä hän ottaa ihmisen muodon, jolla on koiran hampaat, pää kuin korppikotkalla; tai muuten hänellä voi olla ihmisen muoto, jolla on korppikotkan pää (yksinkertaisesti). Hän kertoo kaikki menneet ja tulevat asiat. Hän aiheuttaa riitoja ja sovittaa kiistat ystävien välillä. Hän hallitsee 40 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, joka on pidettävä kuten edellä mainittu, jne.



(8.) BARBATOS. Kahdeksas Henki on Barbatos. Hän on suuri herttua ja ilmestyy, kun aurinko on Jousimiehen merkissä, neljän jalosukuisen kuninkaan ja heidän suurten joukkojensa kanssa. Hän antaa ymmärryksen lintujen laulusta ja muiden olentojen äänistä, kuten koirien haukunnasta. Hän murtaa auki piilotetut aarteet, jotka ovat olleet taikurien lumousten suojissa. Hän kuuluu hyveiden ryhmään, josta hän säilyttää osan; ja hän tietää kaikki menneet ja tulevat asiat, ja sovittelee ystäviä ja niitä, joilla on valtaa. Hän hallitsee 30 legioonaa henkiä. Hänen kuuliaisuuden sinettinsä on tämä, joka tulee pitää edessäsi kuten edellä mainittu.



or



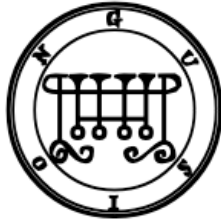
(9.) PAIMON. Yhdeksäs Henki tässä järjestyksessä on Paimon, suuri kuningas, ja erittäin kuuliainen LUSIFERille. Hän ilmestyy miehen muodossa istuen dromedaarin selässä, kruunu loistavana päässään. Hänen edellään kulkee myös henkijoukko, kuin miehet trumpetteineen ja hyvin soivine symbaaleineen, ja kaikenlaisine muine musiikki-instrumentteineen. Hänellä on suuri ääni, ja hän karjuu ensimmäisen tulonsa aikana, ja hänen puheensa on sellaista, että taikuri ei voi hyvin ymmärtää sitä ellet voi pakottaa häntä. Tämä henki voi opettaa kaikki taiteet ja tieteet sekä muut salaisuudet. Hän voi paljastaa sinulle, mikä Maa on, ja mikä pitää sen veden päällä; ja mikä Mieli on, ja missä se on; tai mitä tahansa muuta haluaisit tietää. Hän antaa arvokkuutta ja vahvistaa sen.

Hän sitoo tai tekee minkä tahansa miehen alamaiseksi taikurille, jos niin haluaa. Hän antaa hyviä tuttavuuksia ja sellaisia, jotka voivat opettaa kaikki taiteet. Häntä tulee tarkkailla länteen päin. Hän kuuluu Hallitusten ryhmään.¹ Hänellä on alaisinaan 200 legioonaa henkiä, ja osa heistä on Enkelien ryhmästä, ja toinen osa Hallitsijoiden ryhmästä. Jos kutsut tätä henkeä Paimonia yksin, sinun tulee tehdä hänelle jokin tarjous; ja häntä seuraa kaksi kuningasta nimeltään LABAL ja ABALIM, ja myös muita henkiä, jotka ovat hänen joukkonsa Hallitsijoiden ryhmästä, ja 25 legioonaa. Ja ne henget, jotka ovat heille alamaisia, eivät ole aina heidän kanssaan ellet pakota heitä taikurin toimesta. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää kuten edellä mainittu, jne.

(10.) BUER. Kymmenes Henki on Buer, suuri presidentti. Hän ilmestyy Jousimiehessä, ja se on hänen muotonsa, kun aurinko on siellä. Hän opettaa filosofiaa, sekä moraalista että luonnollista, ja logiikan taidetta, ja myös kaikkien yrttien ja kasvien hyveet. Hän parantaa kaikki häiriöt ihmisessä ja antaa hyviä tuttavuuksia. Hän hallitsee 50 legioonaa henkiä, ja hänen kuuliaisuuden merkkinsä on tämä, joka tulee pitää ylläsi, kun kutsut hänet näkyville.



¹ Tai Hallitukset, kuten niitä yleensä kutsutaan.



(11.) GUSION. Yhdestoista Henki järjestyksessä on suuri ja voimakas herttua nimeltään Gusion. Hän ilmestyy Xenopiluksen kaltaisena. Hän kertoo kaiken, menneet, nykyiset ja tulevat asiat, ja näyttää kaikkien kysymysten merkityksen ja ratkaisun, jonka saatat esittää. Hän sovittaa ystävyksiä ja sovittaa riidat, ja antaa kunniaa ja arvokkuutta kenelle tahansa. Hän hallitsee 40 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää kuten edellä mainittu.



(12.) SITRI. Kahdestoista Henki on Sitri. Hän on suuri ruhtinas ja ilmestyy aluksi leopardin pään ja griffonin siipien kanssa, mutta mestarin pakkosanojen jälkeen hän ottaa ihmisen muodon, ja se on erittäin kaunis. Hän sytyttää miehet rakastamaan naisia ja naiset miehiä; ja saa heidät myös näyttämään itsensä alastomina, jos niin halutaan. Hän hallitsee 60 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää lamena edessäsi, jne.



or



(13.) BELETH. Kolmastoista Henkiä kutsutaan Belethiksi (tai Bilethiksi tai Biletiksi). Hän on mahtava kuningas ja pelottava. Hän ratsastaa kalpealla hevosellaan, ja hänen edellään soivat trumpetti ja muut erilaiset musiikki-instrumentit. Hän on hyvin raivokas ensimmäisellä ilmestymiskerrallaan, kun eksorkisti kerää rohkeuttaan; tätä varten hänen on pidettävä pähkinäpuinen taikasauva kädessään ja lyötävä sitä kohti etelää ja itää, muodostaen kolmion, D, ympyrän ulkopuolelle, ja sen jälkeen käskeä häntä siihen sitomisten ja henkien määräysten kautta, kuten jäljempänä seuraa. Ja jos hän ei astu kolmioon, D, uhkauksiesi alla, toista hänelle siteet ja loitsut uudelleen, ja silloin hän alistuu tottelemaan ja tulee siihen. ja tekee, mitä eksorkisti häneltä käskää. Hänet on kohdattava kohteliaasti, koska hän on suuri kuningas, ja tehtävä hänelle kunniaa, kuten kuninkaat ja ruhtinaat, jotka ovat hänen seurassaan, tekevät. Sinun tulee aina pitää hopeinen sormus keskisormessa tai vasemmassa kädessä, pidettynä kasvojesi vasten, kuten he tekevät, vielä ennen AMAYMONia. Tämä suuri kuningas Beleth saa aikaan kaiken rakkauden, mikä voi olla, niin miesten

1. suojellakseen häntä vihaisen hengen palavalta hengitykseltä; suunnitelma annetaan ohjeiden lopussa Magisen ympyrän yhteydessä jne., myöhemmin Goetian osassa.

naisiin, kunnes mestari-eksorkisti on saavuttanut haluamansa täytetyksi. Hän kuuluu Voimien ryhmään, ja hän hallitsee 85 legioonaa henkiä. Hänen jalo sinettinsä on tämä, joka tulee pitää edessäsi työskennellessäsi.



or

(14.) LERAJE tai LERAIKHA. Neljästoista Henki kutsutaan Lerajeksi (tai Leraiekiksi). Hän on mahtava herttua, joka näyttäytyy voimakkaana jousimiehenä vihreään pukeutuneena ja jousi sekä nuoliiviini mukanaan. Hän aiheuttaa suuria taisteluita ja kilpailuja; ja saa haavat mädäntymään nuolien aiheuttamista haavoista. Tämä kuuluu Jousimiehelle. Hän hallitsee 30 legioonaa henkiä, ja tämä on hänen sinettinsä, jne.



(15.) ELIGOS. Viidestoista Henki järjestyksessä on Eligios, suuri herttua, ja hän ilmestyy komean ritarin muodossa, pitäen mukanaan keihästä, lippua ja käärmettä. Hän paljastaa kätkeytyjä asioita ja tietää tulevia tapahtumia; hän tietää myös sodista ja miten sotilaat kohtaavat tai kohtaavat toisensa. Hän saa aikaan lordien ja suurten henkilöiden rakkauden. Hän hallitsee 60 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, jne.



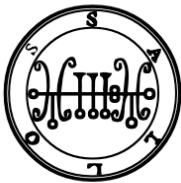
(16.) ZEPAR. Kuudestoista Henki on Zepar. Hän on suuri herttua ja ilmestyy punaiseen pukeutuneena ja aseistettuna, kuten sotilas. Hänen tehtävänsä on saada naiset rakastamaan miehiä ja saattaa heidät yhteen rakkaudessa. Hän myös tekee heidät hedelmättömiksi. Hän hallitsee 26 legioonaa alempia henkiä, ja hänen sinettinsä on tämä, johon hän tottelee, kun näkee sen.



(17.) BOTIS. Seitsemästoista Henki on Botis, suuri presidentti ja kreivi. Hän ilmestyy aluksi rumana käärmeenä, mutta taikurin käskystä hän ottaa ihmisen muodon suurine hampaineen ja kahdella sarvella, kantaen kirkasta ja terävää miekkaa kädessään. Hän kertoo kaikki menneet ja tulevat asiat ja sovittaa ystäviä ja vihamiehiä. Hän hallitsee 60 legioonaa henkiä, ja tämä on hänen sinettinsä, jne.



or



(18.) BATHIN. Kahdeksastoista Henki on Bathin. Hän on mahtava ja voimakas herttua, ja ilmestyy voimakkaana miehenä, jolla on käärmeen häntä, istuen kalpeanvärisen hevosen selässä. Hän tietää yrttien ja kalliiden kivien hyveet ja voi kuljettaa miehiä äkillisesti yhdestä maasta toiseen. Hän hallitsee 30 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää kuten edellä mainittu.

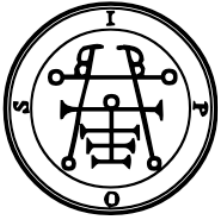
(19.) SALLOS. Yhdeksästoista Henki on Sallos (tai Saleos). Hän on suuri ja mahtava herttua, ja ilmestyy uljaana sotilaana, ratsastaen krokotiililla, herttuallinen kruunu päässään, mutta rauhanomaisesti. Hän aiheuttaa naisten rakkauden miehiin ja miesten rakkauden naisiin; ja hän hallitsee 30 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, jne.

(20.) PURSON. Kahdeskymmenes Henki on Purson, suuri kuningas. Hänen ilmestymisensä on sopusuhtainen, kuin miehellä leijonan kasvot, kädessään julma kyy, ja hän ratsastaa karhun selässä. Hänen edellään kulkee monia torvia soittavia. Hän tietää kaikki kätkeytyt asiat ja voi paljastaa aarteet ja kertoa kaikki menneet, nykyiset ja tulevat asiat. Hän voi ottaa ruumiin joko inhimillisen tai ilmamerellisen ja vastata totuudenmukaisesti kaikista maallisista asioista, sekä salaisista että jumalallisista, ja maailman luomisesta. Hän tuo hyviä tuttavuuksia ja hänen hallinnassaan on 22 legioonaa henkiä, osittain Hyveiden ryhmästä ja osittain Valtaistuinten ryhmästä. Hänen merkkinsä, sinettinsä tai merkkinsä on tämä, jolle hän on kuuluisa, ja jonka tulet pitämään toiminnan aikana, jne.

Joissakin vanhemmissa koodikseissa tämä sana on jätetty pois, toisissa se on epäselvä, mutta vaikuttaa olevan "hevonen", joten olen laittanut sanan "hevonen" sulkuihin yllä. - KÄÄNT. [Neluset ovat "aasi" - TOIM.]



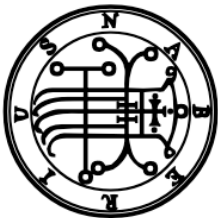
(21.) MARAX. Kahdeskymmenesensimmäinen Henki on Marax. 1 Hän on suuri kreivi ja presidentti. Hän ilmestyy suurena härkänä, jolla on ihmisen kasvot. Hänen tehtävänsä on tehdä ihmisistä hyvin viisaita astrologiassa ja kaikissa muissa vapaisissa tieteissä; hän voi myös antaa hyviä tuttavuuksia, jotka ovat viisaita ja tuntevat yrttien ja kalliiden kivien ominaisuudet. Hän hallitsee 30 legioonaa henkiä, ja hänen sinettinsä on tämä, joka tulee tehdä ja pitää kuten edellä mainittu, jne.



(22.) IPOS. Kahdeskymmenestoinen Henki on Ipos. Hän on kreivi ja mahtava ruhtinas, ja ilmestyy enkelin muodossa, jolla on leijonan pää, hanhen jalka ja jäniksen häntä. Hän tietää kaikki menneet, nykyiset ja tulevat asiat. Hän tekee miehistä älykkäitä ja rohkeita. Hän hallitsee 36 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, jota tulee kantaa, jne.



(23.) AIM. Kahdeskymmeneskolmas Henki on Aim. Hän on suuri ja vahva herttua. Hän ilmestyy erittäin komean ihmisen muodossa, mutta hänellä on kolme päätä; ensimmäinen, kuten käärme, toinen kuin mies, jolla on kaksi tähteä otsallaan, ja kolmas kuin vasikka. Hän ratsastaa käärmeellä ja kantaa kädessään tulipoltinta, jolla hän sytyttää kaupunkeja, linnoja ja suuria paikkoja tuleen. Hän tekee sinut älykkääksi kaikilla mahdollisilla tavoilla ja antaa totuudenmukaisia vastauksia yksityisiin asioihin. Hän hallitsee 26 legioonaa alempia henkiä, ja hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää kuten edellä mainittu, jne.



(24.) NABERIUS. Kahdeskymmenesneljäs Henki on Naberius. Hän on hyvin urhoollinen markiisi, ja näyttäytyy mustana kurkkuna, joka leijailee ympyrän ympärillä, ja kun hän puhuu, se on käheällä äänellä. Hän tekee miehistä ovelia kaikissa taiteissa ja tieteissä, erityisesti retoriikan taiteessa. Hän palauttaa menetetyt arvot ja kunnianosoitukset. Hän hallitsee 19 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, jota tulee pitää, jne.

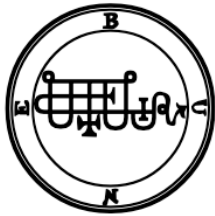
1. Jotkut kooditsit kirjoittavat sen Morax, mutta pidän yllä olevaa oikeana oikeinkirjoituksena.



(25.) GLASYA-LABOLAS. Kahdeskymmenesviides Henki on Glasya-Labolas. Hän on mahtava presidentti ja kreivi, ja ilmestyy koiran muodossa siivin kuten gryfoni. Hän opettaa kaikkia taiteita ja tieteitä hetkessä ja on verenvuodatuksen ja murhan alkusyy. Hän opettaa kaikki menneet ja tulevat asiat. Haluttaessa hän aiheuttaa sekä ystävien että vihollisten rakkautta. Hän voi tehdä ihmisen näkymättömäksi. Hänellä on komennossaan 36 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee, jne.



or



(26.) BUNE tai BIMÉ. Kahdeskymmeneskuudes Henki on Bune (tai Bim). Hän on vahva, suuri ja mahtava herttua. Hän ilmestyy lohikäärmeen muodossa, jolla on kolme päätä: yksi kuin koira, toinen kuin gryfoni ja kolmas kuin ihminen. Hän puhuu korkealla ja komealla äänellä. Hän vaihtaa kuolleiden paikkaa ja saa ne henget, jotka ovat hänen alaisiaan, kokoontumaan hautakummuillesi. Hän antaa rikkauksia miehelle ja tekee hänestä viisaan ja puheliaan. Hän antaa totuudenmukaisia vastauksia pyyntöihin. Ja hän hallitsee 30 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, jolle hän on kuuliai- nen. Hänellä on toinen sinetti (joka on ensimmäinen näistä, 1 mutta viimeinen on paras²).

(27.) RONOVÉ. Kahdeskymmenesseitsemäs Henki on Ronové. Hän ilmestyy hirviön muodossa. Hän opettaa retoriikan taitoa erittäin hyvin ja antaa hyviä palvelijoita, kielten tuntemusta sekä suosionosoituksia ystävilta tai vihollisilta. Hän on markiisi ja suuri kreivi; hänen komennossaan on 19 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, jne.



(28.) BERITH. Kahdeskymmeneskahdeksas Henki järjestyksessä, niin kuin Salomo heidät sitoi, on nimeltään Berith. Hän on mahtava, suuri ja kauhea herttua. Hänellä on kaksi muuta nimeä, jotka myöhemmin ajan ihmiset ovat antaneet hänelle, nimittäin: BEALE tai BEAL ja BOFRY tai BOLFRY. Hän ilmestyy sotilaan muodossa punaisissa vaatteissa, ratsastaen punaisella hevosella ja kultainen kruunu päässään. Hän antaa totuudenmukaisia vastauksia menneisiin, nykyisiin ja tuleviin asioihin.³ Täytyy käyttää sormusta häntä kutsuttaessa, jne.

1. eli ylempi hahmo. 2 eli toinen esitetty muoto. 3 Tämä tuskin sopii yhteen väitteen kanssa, että hän on suuri valehtelija eikä häntä voi luottaa.

edelleen, kuten on aiemmin mainittu Belethistä.¹ Hän voi muuttaa kaikki metallit kullaksi. Hän voi antaa arvonimiä ja vahvistaa ne ihmiselle. Hän puhuu erittäin selkeällä ja hienovaraisella äänellä. Hän on suuri valehtelija eikä häntä voi luottaa. Hän hallitsee 26 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, jne.



(29.) ASTAROTH. Kahdeskymmenesyhdeksäs Henki on Astaroth. Hän on mahtava, vahva herttua, ja ilmestyy vahingollisena enkelinä ratsastaen helvetillisen eläimen, kuten lohikäärmeen, selässä ja kädessään käärme. Et saa millään tavalla antaa hänen lähestyä liian lähelle sinua, ettei hän vahingoita sinua pahanhajuisella hengityksellään. Siksi velhon on pidettävä taikasormus lähellä kasvojaan, ja se suojaa häntä. Hän antaa totuudenmukaisia vastauksia menneisiin, nykyisiin ja tuleviin asioihin ja voi paljastaa kaikki salaisuudet. Hän kertoo tietoisesti, miten henget putosivat, jos niin halutaan, ja oman putoamisensa syyn. Hän voi tehdä miehistä ihmeellisen tietäviä kaikissa vapaissa tieteissä. Hän hallitsee 40 legioonaa henkiä. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää kuten edellä mainittu, jne.



(30.) FORNEUS. Kolmaskymmenes Henki on Forneus. Hän on mahtava ja suuri markiisi, ja ilmestyy suuren merihirviön muodossa. Hän opettaa ja tekee ihmisistä ihmeellisen tietäviä retoriikan taiteessa. Hän saa ihmiset saamaan hyvän maineen ja oppimaan kieliä. Hän saa yhden olemaan rakastettu sekä vihamiehiltään että ystäviltaan. Hän hallitsee 29 legioonaa henkiä, osittain Valtaistuinten ja osittain Enkelien järjestyksestä. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää kuten edellä mainittu, jne.



(31.) FORAS. Kolmaskymmenesensimmäinen Henki on Foras. Hän on mahtava presidentti, ja ilmestyy vahvan miehen muodossa inhimillisellä hahmolla. Hän opettaa logiikan ja etiikan taiteita kaikissa niiden osissa. Jos niin halutaan, hän voi tehdä ihmisistä näkymättömiä, elää pitkään ja tehdä heistä puheliaita. Hän voi paljastaa aarteita ja palauttaa

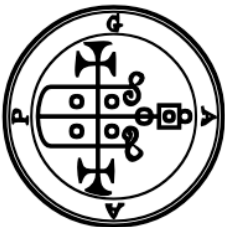
¹ Katso aiemmin, Henki nro 13.

² Yhdessä tai kahdessa koodiksessa lukee "invincible" (voittamaton), mutta enemmistössä lukee "invisible" (näkymätön). Kuitenkin Forasin ilmestymismuoto vahvana miehenä voisi oikeuttaa ensimmäisen vaihtoehdon, vaikka hänen toimintansa luonteen vuoksi voittamattomuus olisi todennäköisesti pikemminkin henkistä kuin fyysistä laatua.

tiedot menetetyistä asioista. Hän hallitsee 29 legioonaa henkiä, ja hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää kuten edellä mainittu, jne.



(32.) ASMODAY. Kolmaskymmenestoinen Henki on Asmoday, tai Asmodai. Hän on suuri kuningas, vahva ja mahtava. Hän ilmestyy kolmella päällä: ensimmäinen on kuin härkä, toinen kuin mies ja kolmas kuin oinas. Hänellä on myös käärmeen häntä, ja hänen suustaan tulee liekkejä. Hänen jalat ovat hanhen tassujen kaltaiset. Hän istuu helvetillisen lohikäärmeen selässä ja pitää kädessään keihästä lipulla. Hän on ensimmäinen ja valituin AMAYMONin vallan alaisista henkistä, hän kulkee kaikkien muiden edellä. Kun eksorsisti aikoo kutsua häntä, se tapahtukoon ulkona, ja hänen tulee seisoa koko toiminnan ajan pystyasennossa, ilman hattua tai päähinettä; sillä jos se on päällä, AMAYMON pettää hänet ja paljastaa kaikki hänen toimensa. Mutta heti kun eksorsisti näkee Asmodayn yllä mainitussa muodossa, hänen tulee kutsua häntä nimeltään sanoen: "Oletko Asmoday?" ja hän ei kiellä sitä, ja heti hän laskeutuu maahan. Hän antaa Hyveiden sormuksen; hän opettaa aritmetiikan, astronomian, geometrian ja kaikki käsityötaidot aivan täydellisesti. Hän antaa totuudelliset ja täydelliset vastaukset kysymyksiisi. Hän tekee yhden voittamattomaksi. Hän näyttää paikan, jossa aarteet ovat, ja vartioi sitä. Hän hallitsee AMAYMONin legioonista 72 alempaa henkijoukkoa. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee pitää rintasi lamena, jne.



(33.) GÄAP. Kolmaskymmeneskolmas Henki on Gäap. Hän on suuri presidentti ja mahtava prinssi. Hän ilmestyy, kun aurinko on joissakin eteläisistä merkeistä, ihmisen muodossa, kuljettaen neljää suurta ja mahtavaa kuningasta mukanaan, ikään kuin hän olisi opas ohjaamassa heitä matkallaan. Hänen tehtävänsä on tehdä miehistä turtuneita tai tietämättömiä; myös filosofiassa hän voi tehdä heistä tietäviä ja kaikissa vapaissa tieteissä. Hän voi aiheuttaa rakkautta tai vihaa, ja hän voi opettaa sinulle vihollisesi kuninkaan AMAYMONin valtakunnan vihkiytymisasiat. Hän voi vapauttaa tutut muista magianharjoittajista ja vastaa totuudenmukaisesti



asiat menneistä, nykyisistä ja tulevista. Hän voi kantaa ja kuljettaa miehiä hyvin nopeasti valtakunnasta toiseen eksorsistin tahdosta ja mielihyvästä riippuen. Hän hallitsee 66 henkien legioonaa, ja hän kuului potentiaattien järjestykseen. Hänen sinettinsä on tämä, joka tulee valmistaa ja pitää kuten edellä mainittu, jne.

O (34.) FURFUR. Kolmaskymmenesneljäs Henki on Furfur. Hän on suuri ja mahtava herttua, joka ilmestyy hirven muodossa, jolla on tulinen häntä. Hän ei koskaan puhu totta, ellei häntä pakoteta tai tuoda kolmioon D. Siellä ollessaan hän ottaa päälleen enkelin muodon. Kutsuttaessa hän puhuu käheällä äänellä. Hän myös tahallisesti rohkaisee rakkautta miehen ja naisen välille. Hän voi aiheuttaa salamoita ja ukkosia, tuulia ja suuria myrskyisiä myrskyjä. Ja hän antaa totuudenmukaiset vastaukset sekä salaisiin että jumalallisiin asioihin, jos niin käsketään. Hän hallitsee 26 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä on tämä, jne.



(35.) MARCHOSIAS. Kolmaskymmenesviides Henki on Marchosias. Hän on suuri ja mahtava markiisi, ilmestyen ensin suden muodossa, jolla on gryfonin siivet ja käärmeen häntä, ja oksentaa tulta suustaan. Mutta ajan kuluessa eksorsistin käskystä hän ottaa ihmisen muodon. Ja hän on voimakas taistelija. Hän kuului dominoiden järjestykseen. Hän hallitsee 30 henkien legioonaa. Hän kertoi ylipäällikölleen, joka oli Salomo, että 1 200 vuoden kuluttua hänellä on toiveita palata Seitsemännen Valtaistuimen luo. Ja hänen sinettinsä on tämä, joka tulee valmistaa ja pitää lamena, jne.



(36.) STOLAS, tai STOLOS. Kolmaskymmeneskuudes Henki on Stolas, tai Stolos. Hän on suuri ja mahtava prinssi, ilmestyen aluksi mahtavana korppina eksorsistin edessä; mutta myöhemmin hän ottaa ihmisen kuvan. Hän opettaa astronomian taidon sekä yrttien ja jalokivien ominaisuudet. Hän hallitsee 26 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, joka on, jne.

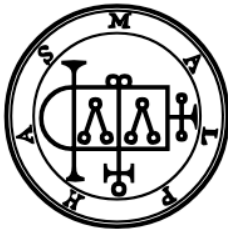
1 Eräissä 1600-luvun käsikirjoituksessa, joka on hyvin huonosti kirjoitettu, sana "Wolf" voi lukeutua "Ox" (härkä). [Minulle hän ilmestyi aina härän kaltaisena ja hyvin hämmennyneenä. —KÄÄNT.]



(37.) PHENEX.—Kolmaskymmenesseitsemäs henki on Phenex (tai Pheynix). Hän on suuri markiisi ja ilmestyy Foinix-linnun kaltaisena, äänellä kuin lapsi. Hän laulaa monta makeaa nuottia ennen eksorkistin, jotka hän ei saa ottaa huomioon, mutta pian häneltä on pyydetty ihmisen muotoa. Silloin hän puhuu ihmeellisesti kaikista ihmeellisistä tieteistä, jos vaaditaan. Hän on runoilija, hyvä ja erinomainen. Ja hän on halukas täyttämään pyyntösi. Hänellä on myös toiveita palata Seitsemänteen Valtaistuimeen vielä 1 200 vuoden kuluttua, kuten hän sanoi Salomolle. Hän hallitsee 20 henkien legioonaa. Ja hänen sinettinsä on tämä, jonka voit kantaa, jne.



(38.) HALPHUS, tai MALTHUS.—Kolmaskymmeneskahdeksas henki on Halphas, tai Malthus (tai Malthas). Hän on suuri kreivi ja ilmestyy kyyhkysen muodossa.¹ Hän puhuu käheällä äänellä. Hänen tehtävänsä on rakentaa torneja ja varustaa ne aseilla ja aseilla sekä lähettää sotalaivoja² sovittuihin paikkoihin. Hän hallitsee 26 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.³



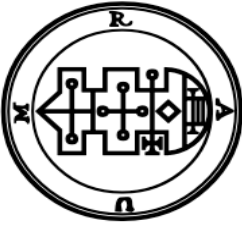
(39.) MALPHAS.—Kolmaskymmenesyhdeksäs henki on Malphas. Hän ilmestyy aluksi variksena, mutta hän pukee ihmisen muodon eksorkistin pyynnöstä ja puhuu käheällä äänellä. Hän on mahtava presidentti ja voimakas. Hän voi rakentaa taloja ja korkeita torneja sekä tuoda tietoosi vihollistesi halut ja ajatukset sekä sen, mitä he ovat tehneet. Hän antaa hyviä tuttavuuksia. Jos teet hänelle uhrin, hän ottaa sen ystävällisesti vastaan, mutta hän pettää sen, joka sen tekee. Hän hallitsee 40 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.

1 [Haikara (*ciconia*) Wierin mukaan. - T.S.]

2 Tai soturit, tai sotilaat [*homines bellicosos*].

3 Mutta Malthus on varmasti taivaassa. Katso "Prometheus Unbound", esipuhe P. B.

Shelleyyn mukaan, merkittävä noita, kuten hänen "Hymn to Intellectual Beauty" -kappaleessaan olevat viittaukset osoittavat. - ED.



(40.) RÄUM. – Neljäskymmenes henki on Räum. Hän on suuri herttua, ja ilmestyy aluksi variksena, mutta pystyy käskystä eksorkistin ottamaan ihmisen muodon. Hänen tehtävänsä on varastaa aarteita kuninkaiden taloista ja kuljettaa niitä minne käsketään, tuhota kaupunkeja ja ihmisten arvovaltaa, kertoa menneitä asioita, nykyisiä tapahtumia ja tulevia asioita, sekä aiheuttaa rakkautta ystävien ja vihollisten välille. Hän oli Valtaistuinten kunnassa. Hän hallitsee 30 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, joka sinun tulee kantaa kuten edellä mainittiin.



(41.) FOCALOR. – Neljäskymmenesensimmäinen henki on Focalor, tai Forcalor, tai Furcalor. Hän on mahtava herttua ja vahva. Hän ilmestyy miehenä, jolla on gryffonin siivet. Hänen tehtävänsä on surmata ihmisiä ja hukuttaa heidät veteen, kaataa sotilaallisia laivoja, sillä hänellä on valta sekä tuuliin että meriin. Hän ei kuitenkaan vahingoita ketään tai mitään, jos häntä käsketään päinvastaiseen eksorkistin toimesta. Hänellä on myös toive palata seitsemännelle valtaistuimelle 1000 vuoden jälkeen. Hän hallitsee 302 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.



or



(42.) VEPAR. – Neljäskymmenestoinen henki on Vepar, tai Vephar. Hän on suuri ja vahva herttua, ja ilmestyy merenneitona. Hänen tehtävänsä on hallita vesiä ja ohjata laivoja, jotka ovat lastattu aseilla, panssarilla ja ammuksilla jne. Eksorkistin pyynnöstä hän voi saada meret myrskyisiksi ja näyttämään täynnä laivoja. Hän myös saa ihmiset kuolemaan kolmessa päivässä märkiviin haavoihin tai paiseisiin, ja aiheuttaa niissä madonkasvua. Hän hallitsee 29 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.

1 [sed fallitur, Wierin mukaan] 2 Kolmekymmentä on annettu kolmen sijaan useissa kodekseissa; mutta todennäköisesti 30 on oikeampi luku. [triginta Wierissä, virheellisesti käännetty kolmeksi "T.R." - T.S.] 3 Useissa kodekseissa tämä kohta lukee: "Hänen tehtävänsä on ohjata vettä ja laivoja, jotka ovat lastattu panssarilla"]



(43.) SABNOCK. – Neljäskymmeneskolmas henki, niin kuin kuningas Salomo käski heidät vaskisessa astiassa, on nimeltään Sabnock, tai Savnok. Hän on markiisi, mahtava, suuri ja vahva, ilmestyy aseistettuna sotilaana leijonan päällä ratsastaen hailakanväriseillä hevosella. Hänen tehtävänsä on rakentaa korkeita torneja, linnoituksia ja kaupunkeja ja varustaa ne aseilla, jne. Lisäksi hän voi vaivata ihmisiä monen päivän ajan haavoilla ja märillä ja mahdollisilla haavoilla. Hän antaa hyviä tuttavia eksorkistin pyynnöstä. Hän hallitsee 50 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.

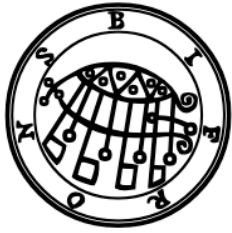


(44.) SHAX. – Neljäskymmenesneljäs henki on Shax, tai Shaz (tai Shass). Hän on suuri markiisi, ja ilmestyy kyyhkysen muodossa, puhuen käheällä, mutta silti hienovaraisella äänellä. Hänen tehtävänsä on viedä näkö, kuulo tai ymmärrys miltä tahansa mieheltä tai naiselta eksorkistin käskystä; ja varastaa rahaa kuninkaiden taloista ja kuljettaa se takaisin 1200 vuoden kuluttua. Jos käsketään, hän noutaa hevosia eksorkistin pyynnöstä, tai mitä tahansa muuta. Mutta hänet on ensin käskettävä kolmioon D, tai muuten hän pettää hänet ja kertoo hänelle monta valhetta. Hän voi paljastaa kaikki piilotetut asiat, joita pahat henget eivät ole säilyttäneet. Hän antaa joskus hyviä tuttavia. Hän hallitsee 30 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.



(45.) VINE. – Neljäskymmenesviides henki on Viné, tai Vinea. Hän on suuri kuningas ja kreivi; ja ilmestyy leijonan muodossa, ratsastaen mustalla hevosella ja kädessään kantaa kyykäärmettä. Hänen tehtävänsä on paljastaa piilotettuja asioita, noitia, velhoja ja menneitä, nykyisiä ja tulevia asioita. Hänen käskystään hän rakentaa torneja, kaataa suuria kiviseiniä ja saa vedet myrskyisiksi. Hän hallitsee 36 henkien legioonaa. Ja hänen sinettinsä on tämä, jonka kantaminen on suositeltua, jne.

1 Tai "jolla on leijonan pää" tai "leijonan pää," jotkut kodeksit kertovat.



(46.) BIFRONS. – Neljäskymmeneskuudes henki on nimeltään Bifrons, tai Bifrös, tai Bifrovs. Hän on kreivi, ja ilmestyy hirviön muodossa; mutta ajan kuluttua eksorkistin käskystä hän ottaa ihmisen muodon. Hänen tehtävänsä on tehdä joku taitavaksi astrologiassa, geometriassa ja muissa taiteissa ja tieteissä. Hän opettaa arvokkaiden kivien ja puulajien ominaisuudet. Hän muuttaa kuolleita ruumiita ja siirtää ne toiseen paikkaan; hän myös sytyttää näennäisiä kynttilöitä kuolleiden haudoilla. Hänen komennossaan on 61 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä on tämä, jonka hän tunnustaa ja alistuu siihen, jne.



or

(47.) UVALL, VUAL tai VOVAL. – Neljäskymmenesseitsemäs henki on Uvall, tai Vual, tai Voval. Hän on herttua, suuri, mahtava ja vahva, ja ilmestyy aluksi mahtavana dromedaarina, mutta ajan kuluttua eksorkistin käskystä hän ottaa ihmisen muodon ja puhuu egyptin kieltä, mutta ei täydellisesti. Hänen tehtävänsä on hankkia naisten rakkautta ja kertoa menneitä, nykyisiä ja tulevia asioita. Hän myös edistää ystävyyttä ystävien ja vihollisten välillä. Hän oli Potestates- tai Powers-lahkon jäsen. Hän hallitsee 37 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, joka tehdään ja kannetaan edessäsi, jne.



(48.) HAAGENTI. – Neljäskymmeneskahdeksas henki on Haagenti. Hän on presidentti, ilmestyy mahtavan härän muodossa gryffonin siivillä. Tämä on aluksi, mutta ajan kuluttua eksorkistin käskystä hän ottaa ihmisen muodon. Hänen tehtävänsä on tehdä miehistä viisaita ja opettaa heille monenlaisia asioita; myös muuttaa kaikki metallit kullaksi; ja muuttaa viiniä vedeksi ja vettä viiniksi. Hän hallitsee 33 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.

1 Pitäisi ehkä olla 60 sen sijaan, että 6. [Wierillä on 26. — T.S.]

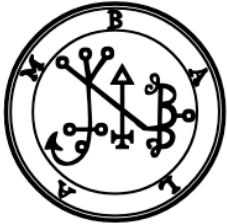
2 Nykyään hän pystyy keskustelemaan ääntämällisesti puhekielistä koptia. — ED.



(49.) CROCELL. — Neljäskymmenesyhdeksäs henki on Crocell tai Crockel. Hän ilmestyy enkelinä. Hän on suuri ja vahva herttua, puhuen mystisesti piilotetuista asioista. Hän opettaa geometrian taidetta ja vapaat tieteet. Hänen käskystään eksorsistin komennosta hän saa aikaan suuria ääniä, ikään kuin monien vesien kohinaa, vaikka sellaista ei olisi. Hän lämmittää vesiä ja paljastaa kylpylät. Ennen lankeemustaan hän oli Potestaattien tai Voimien järjestyksessä, kuten hän ilmoitti kuningas Salomolle. Hän hallitsee 48 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä on tämä, kuten yllä mainittiin.



a. (50.) FURCAS. — Viidestäkymmenes henki on Furcas. Hän on ritari ja ilmestyy julmana vanhana miehenä, jolla on pitkä parta ja harmaa pää, ratsastaen kalpeanvärisellä hevosella ja kädessään terävä ase. Hänen tehtävänsä on opettaa filosofian, astrologian, retoriikan, logiikan, kädentulkinnan ja tulitulkinnan taitoja kaikissa niiden osissa täydellisesti. Hänellä on vallassaan 20 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä tai merkkinsä on tällainen, jne.



b. (51.) BALAM. — Viideskymmenesensimmäinen henki on Balam tai Balaam. Hän on kauhistuttava, suuri ja voimakas kuningas. Hän ilmestyy kolmella päällä: ensimmäinen on härän kaltainen, toinen ihmisen kaltainen ja kolmas oinaksen kaltainen. Hänellä on käärmeen pyrstö ja liekehtivät silmät. Hän ratsastaa raivokkaan karhun selässä ja kädessään hänellä on muuttohaukka. Hän puhuu karhealla äänellä, antaen totuudenmukaisia vastauksia menneistä, nykyisistä ja tulevista asioista. Hän tekee ihmiset näkymättömiksi ja myös nokkeliksi. Hän hallitsee 40 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä on tällainen, jne.



c. (52.) ALLOCES. — Viideskymmenestoinen henki on Alloces tai Alocas. Hän on herttua, suuri, mahtava ja vahva, ilmestyy sotilaana ratsastaen suurella hevosella. Hänen kasvonsa ovat kuin leijonan, hyvin punaiset ja liekehtivät silmät. Hänen puheensa on karhea ja hyvin voimakas. Hänen tehtävänsä on opettaa astronomian taidetta ja kaikkia vapaita tieteitä. Hän tuo sinulle hyviä suojelushenkiä. Hän hallitsee 36 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä on tällainen, kuten yllä mainittiin.

1 Tai soturi.

2 Tämä on ilmaistu näin käsikirjoituksissa. [Latinankielisessä versiossa sanotaan "graviter loquitur": "hän puhuu karkeasti." — T.S.]



(53.) CAMIO tai CAİM. — Viideskymmeneskolmas henki on Camio tai Caïm. Hän on suuri presidentti ja ilmestyy aluksi linnun muodossa, jota kutsutaan räkättirastaaksi, mutta myöhemmin hän pukeutuu miehen muotoon ja kädessään hänellä on terävä miekka. Hän näyttää vastaavan palavissa tuhkissa tai hiilloksissa. Hän on hyvä väittelijä. Hänen tehtävänsä on antaa ihmisille ymmärrys kaikista linnuista, sonnien ammunnisesta, koirien haukunnasta ja muista olennoista, ja myös vesien äänestä. Hän antaa totuudenmukaisia vastauksia tulevista asioista. Hän oli enkelien järjestyksessä, mutta nyt hän hallitsee 30 henkien legioonaa alamaailmallisia henkiä. Hänen sinettinsä on tällainen, kuten yllä mainittiin.



(54.) MURMUR tai MURMUS. — Viideskymmenesneljäs henki on nimeltään Murmur tai Murmus tai Murmux. Hän on suuri herttua ja kreivi, ja ilmestyy sotilaana ratsastaen gryffonilla, herttuallinen kruunu päässään. Hänen edellään kulkevat hänen ministerinsä, jotka soittavat suurilla torvilla. Hänen tehtävänsä on opettaa filosofiaa täydellisesti ja pakottaa vainajien sielut saapumaan eksorsistin eteen vastaamaan kysymyksiin, joita hän saattaa haluta heille esittää, jos niin toivotaan. Hän oli osittain Valtaistuinten järjestyksessä ja osittain Enkelien järjestyksessä. Hän hallitsee nyt 30 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä on tällainen, jne.



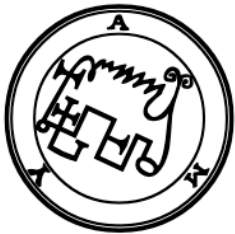
(55.) OROBAS. — Viideskymmenesviides henki on Orobas. Hän on suuri ja mahtava prinssi, ilmestyy aluksi hevosen kaltaisena, mutta eksorsistin käskystä hän pukeutuu ihmisen muotoon. Hänen tehtävänsä on paljastaa kaikki menneet, nykyiset ja tulevat asiat; myös antaa arvovaltaa, esimiesasemia ja ystävien sekä vihollisten suosiota. Hän antaa totuudenmukaisia vastauksia jumaluuteen ja maailman luomiseen liittyen. Hän on erittäin uskollinen eksorsistille eikä salli minkään hengen kiusata häntä. Hän hallitsee 20 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä on tällainen, jne.



(56.) GREMORY tai GAMORI. — Viideskymmeneskuudes henki on Gremory tai Gamori. Hän on vahva ja mahtava herttua, ja ilmestyy kauniin naisen muodossa, jolla on herttuattaren kruunu vyötäröllään ja joka ratsastaa suurella kamelilla. Hänen tehtävänsä on kertoa kaikista menneistä, nykyisistä ja tulevista asioista; ja piilotetuista aarteista ja niiden sijainnista; sekä hankkia naisten rakkautta, sekä nuorten että vanhojen. Hän hallitsee 26 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tällainen, jne.



(57.) OSÉ tai VOSO. — Viideskymmenesseitsemäs henki on Osé, Osé tai Voso. Hän on suuri presidentti ja ilmestyy aluksi leopardin muodossa, mutta hetken kuluttua hän pukeutuu miehen muotoon. Hänen tehtävänsä on tehdä ihmisestä taitava vapaissa tieteissä ja antaa totuudenmukaisia vastauksia jumalallisista ja salaisista asioista; myös muuttaa ihmisen minkä tahansa muodon mukaiseksi, jonka eksorsisti haluaa, niin että muutettu ei ajattele mitään muuta kuin että hän on todellisuudessa se olento tai asia, joksi hän on muutettu. Hän hallitsee 31 henkien legioonaa, ja tämä on hänen sinettinsä, jne.



(58.) AMY tai AVNAS. — Viideskymmeneskahdeksas henki on Amy, tai Avnas. Hän on suuri presidentti ja ilmestyy aluksi liekehtivän tulen muodossa, mutta hetken kuluttua hän pukeutuu miehen muotoon. Hänen tehtävänsä on tehdä ihmisestä ihmeellisen taitava astrologiassa ja kaikissa vapaissa tieteissä. Hän antaa hyviä suojelushenkiä ja voi paljastaa aarteita, jotka ovat henkien hallussa. Hän hallitsee 36 henkien legioonaa, ja tämä on hänen sinettinsä, jne.



(59.) ORIAX tai ORIAS. — Viideskymmenesyhdeksäs henki on Oriax, tai Orias. Hän on suuri markiisi, ja ilmestyy leijonan muodossa, ratsastaen voimakkaalla ja mahtavalla hevosella, jolla on käärmeen häntä, ja hänellä on oikeassa kädessään kaksi sihisevää suurta käärmettä. Hänen tehtävänsä on opettaa tähtien voimia ja tietää Planeettojen asunnot ja niiden voimien ymmärtämisen. Hän myös muuttaa ihmisiä ja antaa arvovaltaa, prelaatteja ja niiden vahvistamista; myös suosiota ystävien ja vihollisten keskuudessa. Hän hallitsee 30 henkien legioonaa; ja hänen sinettinsä on tämä, jne.

Luultavasti tulisi olla 30. Sillä nämä 72 suurta henkeä Goetian kirjassa ovat kaikki ruhtinaita ja johtajia numeroille.

2 Näin oikeassa tekstissä. [Pseudomonarchia sisältää vain "admirabilem in astrologia &c."; "tietäväisyys" on luultavasti lisäys Goetian kokoajan toimesta. — T.S.]

3 [Keskiaikainen / varhainen nykyenglanti sanoille 'paljastaa' tai 'ilmoittaa.' Latinassa on ostendit. — T.S.]

4 Vai "leijonan kasvoilla"?

5 Hevonen vai markiisi? — E.D. [Latinankielinen teksti näyttäisi viittaavan jälkimmäiseen. — T.S.]



(60.) VAPULA tai NAPHULA. — Kuudeskymmenes henki on Vapula tai Naphula. Hän on suuri, mahtava ja vahva herttua; ilmestyy leijonan muodossa gryfinin siivillä. Hänen tehtävänsä on tehdä ihmisistä taitavia kaikissa käsityötaidoissa ja ammateissa, myös filosofiassa ja muissa tieteissä. Hän hallitsee 36 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä tai merkkinsä tehdään näin, ja sinun tulee käyttää sitä edellä mainitulla tavalla, jne.



(61.) ZAGAN. — Kuudeskymmenesensimmäinen henki on Zagan. Hän on suuri kuningas ja presidentti, ilmestyy aluksi härän muodossa gryfinin siivillä; mutta ajan myötä hän ottaa ihmisen muodon. Hän tekee ihmisistä älykkäitä. Hän voi muuttaa viinin vedeksi ja veren viiniksi. Hän voi muuttaa kaikki metallit sen valtakunnan rahaksi, johon metalli kuuluu. Hän voi jopa tehdä tyhmistä viisaita. Hän hallitsee 33 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.



(62.) VOLAC, VALAK tai VALU. — Kuudeskymmenestoinen henki on Volac, Valak tai Valu. Hän on mahtava ja suuri presidentti ja ilmestyy lapsen muodossa enkelinsiivillä, ratsastaen kaksipäisellä lohikäärmeellä. Hänen tehtävänsä on antaa totuudenmukaisia vastauksia kätkeytyistä aarteista ja kertoa, missä käärmeet voivat näkyä. Sen hän tuo eksorkistille ilman, että hänen tarvitsee käyttää voimaa tai voimaa. Hän hallitsee 38 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on näin.



(63.) ANDRAS. — Kuudeskymmeneskolmas henki on Andras. Hän on suuri markiisi, ilmestyy enkelin muodossa, jolla on pää kuin mustalla yökorpilla, ratsastaen vahvalla mustalla sudeksi muuttuneella sudeksi ja kädessään kirkas ja terävä miekka. Hänen tehtävänsä on kylvää eripuraa. Jos eksorkistilla ei ole varovaisuutta, hän tappaa sekä hänet että hänen seuralaisensa. Hän hallitsee 30 henkien legioonaa, ja tässä on hänen sinettinsä, jne.



(64.) HAURES, HAURAS tai HAVRES tai FLAUROS. —

Kuudeskymmenesneljäs henki on Haures, Hauras, Havres tai Flauros. Hän on suuri herttua ja ilmestyy aluksi leopardin lailla, mahtava, pelottava ja voimakas, mutta ajan myötä eksorkistin käskystä hän ottaa ihmisen muodon, silmät palavina ja tulisina sekä erittäin pelottava ilme kasvoillaan. Hän antaa totuudenmukaisia vastauksia kaikkeen, nykyiseen, menneeseen ja tulevaan. Mutta jos häntä ei käsketä kolmioon, D, hän valehtelee kaikissa näissä asioissa ja johtaa eksorkistia harhaan näissä asioissa tai sellaisissa asioissa. Lopuksi hän puhuu maailman luomisesta, jumaluudesta ja siitä, miten hän ja muut henget putosivat. Hän tuhoaa ja polttaa ne, jotka ovat eksorkistin vihollisia, jos niin halutaan. Lisäksi hän ei salli kenenkään muun hengen tai muuten kiusata eksorkistia. Hän hallitsee 36 henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, joka pidetään lamena, jne.



(65.) ANDREALPHUS. — Kuudeskymmenesviides henki on Andrealphus. Hän on mahtava markiisi, ilmestyy aluksi riikinkukon muodossa suurten äänien kera. Mutta ajan myötä hän ottaa ihmisen muodon. Hän voi opettaa geometrian täydellisesti. Hän tekee ihmisistä erittäin ovelia siinä, ja kaikessa mitä liittyy mittaamiseen tai tähtitieteeseen. Hän voi muuttaa ihmisen linnun kaltaisuuteen. Hän hallitsee 30 legioonaa manalaisten henkien joukkoa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.



(66.) CIMEJES tai CIMEIES tai KIMARIS. —

Kuudeskymmeneskuudes henki on Cimejes, Cimeies tai Kimaris. Hän on markiisi, mahtava, suuri, vahva ja voimakas, ilmestyy kuin urhea soturi ratsastaen kauniilla mustalla hevosella. Hän hallitsee kaikkia henkiä Afrikan osissa. Hänen tehtävänsä on opettaa täydellisesti kielioppia, logiikkaa, retoriikkaa ja paljastaa kadonneita tai piilotettuja asioita ja aarteita. Hän hallitsee 30 manalaisten henkien legioonaa, ja hänen sinettinsä on tämä, jne.



(67.) AMDUSIAS tai AMDUKIAS. — Kuudeskymmenesseitsemäs henki on Amdusias tai Amdukias. Hän on suuri ja vahva herttua, ilmestyy aluksi yksisarvisen lailla, mutta eksorkistin pyynnöstä hän seisoo hänen edessään ihmisen muodossa, saaden kuulumaan trumpetteja ja kaikenlaisia musiikki-instrumentteja, mutta ei heti tai välittömästi. Hän voi myös saada puita taipumaan ja kallistumaan eksorkistin tahdon mukaisesti. Hän antaa erinomaisia tuttavuuksia. Hän hallitsee 29 henkien legioonaa. Ja hänen sinettinsä on tämä, jne.



(68.) BELIAL. — Kuudeskymmeneskahdeksas henki on Belial. Hän on voimakas kuningas ja luotiin heti Luciferin jälkeen. Hän ilmestyy kahden kauniin enkelin muodossa istuen tulisen vaunun päällä. Hän puhuu suloisella äänellä ja ilmoittaa, että hän putosi ensimmäisenä joukosta, joka oli ennen Mikaelia ja muita taivaallisia enkeleitä. Hänen tehtävänsä on jakaa esityksiä ja senaattorin paikkoja jne. sekä aiheuttaa suosiota ystävien ja vihollisten keskuudessa. Hän antaa erinomaisia tuttavuuksia ja hallitsee 801 henkien legioonaa. Huomaa hyvin, että tälle kuningas Belialille on tehtävä uhreja, uhrauksia ja lahjoja eksorkistin toimesta, muuten hän ei anna totuudenmukaisia vastauksia hänen pyyntöihinsä. Mutta sitten hän ei pysy totuudessa tuntiakaan, ellei häntä pakoteta jumalallisella voimalla. Ja hänen sinettinsä on tämä, joka pidetään, jne.



(69.) DECARBIA. — Kuudeskymmenesyhdeksäs henki on Decarbia. Hän ilmestyy tähtenä pentagrammissa K aluksi, mutta sitten eksorkistin käskystä hän ottaa ihmisen kuvan. Hänen tehtävänsä on paljastaa lintujen ja jalokivien ominaisuudet sekä saada kaikenlaisten lintujen kaltaisuus lentämään eksorkistin edessä, laulamassa ja juomassa kuin luonnolliset linnut. Hän hallitsee 30 henkien legioonaa ja on itse suuri markiisi. Ja tässä on hänen sinettinsä, joka pidetään, jne.

1 Ehkä virhe luvulle 30. — KÄÄNT. Tosi luku on 50; ainakin se oli vuonna 1898. — TOIMITTAJA

[[VUOSI 19: Nyt se on jälleen 80 — suuresti oman työni ansiosta.]]



or



(70.) SEERE, SEAR tai SEIR. — Seitsemänkymmenes henki on Seere, Sea tai Seir. Hän on mahtava prinssi ja voimakas, AMAYMONin alainen, idän kuningas. Hän ilmestyy kauniin miehen muodossa ratsastaen siivellisellä hevosella. Hänen tehtävänsä on mennä ja tulla; tuoda äkillisesti paljon asioita aikaan ja kuljettaa tai uudelleenkuljettaa mitä tahdotkin minne haluat sen menevän tai mistä tahdot sen tulevan. Hän voi kulkea yli koko maapallon silmänräpäyksessä. Hän antaa todenmukaisen kuvauksen kaikenlaisista varkauksista ja piilotetuista aarteista sekä monista muista asioista. Hänellä on välinpitämätön hyvä luonne ja hän on halukas tekemään mitä tahansa, mitä eksorkisti toivoo. Ja tämä on hänen sinettinsä, joka tulee pitää, jne.

(71.) DANTALION. — Seitsemäskymmenesensimmäinen henki on Dantalion. Hän on suuri ja mahtava herttua, ilmestyy miehen muodossa, jolla on monta kasvoa, kaikkien miesten ja naisten kasvot; ja hänellä on kirja oikeassa kädessään. Hänen tehtävänsä on opettaa kaikkia taiteita ja tieteitä kenelle tahansa; ja julistaa minkä tahansa henkilön salaiset neuvottelut; sillä hän tuntee kaikkien miesten ja naisten ajatukset ja voi muuttaa ne tahtonsa mukaan. Hän voi aiheuttaa rakkautta ja näyttää minkä tahansa henkilön kaltaisuuden ja näyttää sen näyssä, olkoot he missä päin maailmaa tahansa. Hän hallitsee 36 henkien legioonaa; ja tämä on hänen sinettinsä, joka tulee pitää, jne.

(72.) ANDROMALIUS. — Seitsemäskymmenestoinen henki järjestyksessä on nimeltään Andromalius. Hän on kreivi, suuri ja mahtava, ilmestyy ihmisen muodossa, pitäen suurta käärmettä kädessään. Hänen tehtävänsä on tuoda takaisin sekä varas että varastetut tavarat; ja paljastaa kaiken ilkeyden ja salakähmäisen toiminnan; ja rangaista kaikkia varkaita ja muita pahoja ihmisiä; sekä myös paljastaa piilotetut aarteet. Hän hallitsee 36 henkien legioonaa. Hänen sinettinsä on tämä, jota tulee pitää, jne.