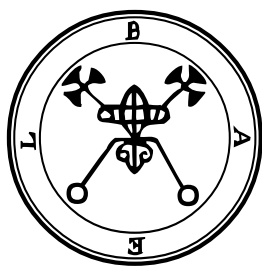
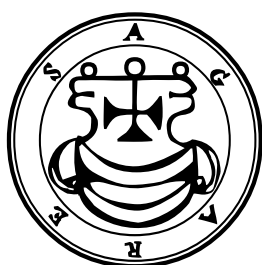


GOETIAVELCLAVICULASALOMONISREG
ISGOETIAVELCLAVICULASALOMONISR
EGISGOETIAVELCLAVICULASALOMONIS
REGISGOETIAVELCLAVICULASALOMONI
SREGISGOETIAVELCLAVICULASALOMO
NISREGISGOETIAVELCLAVICULASALOM
ONISREGISGOETIAVELCLAVICULASALO
MONISREGISGOETIAVELCLAVICULASAL
OMONI SREGI
SGOET GOETIA IAVEL
CLAVICULASALOMONISREGISGOETIAVE
LCLAVICULASALOMONISREGISGOETIAV
ELCLAVICULASALOMONISREGISGOETIA
VELCLAVICULASALOMONISREGISGOETI
AVELCLAVICULASALOMONISREGISGOET
IAVELCLAVICULASALOMONISREGISGOE
TIAVELCLAVICULASALOMONISREGISGO
ETIAVELCLAVICULASALOMONISREGIS

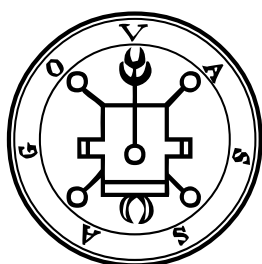
Shemhamphorash.



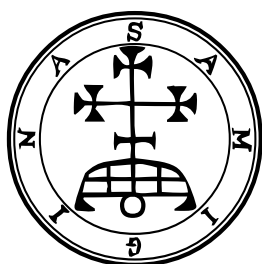
(1.) BAEI .—Primul Spirit Principal este un Rege care guvernează în Est, pe nume Bael. El te face să devii Invizibil. Acesta conduce peste 66 de legiuni de spirite infernale. Apare în diverse forme, uneori ca o pisică, alteori ca o broască râioasă, alteori ca un om și alteori toate aceste forme deodată. Vorbește răgușit. Acesta este caracterul lui care se obișnuiește să fie purtat ca un Lamén înaintea celui care îl cheamă, altfel nu-ți va face omagiu.¹



(2.) AGARES .—Al Doilea Spirit este un Duce numit Agreas sau Agares. El este sub Puterea Răsăritului și se ridică sub forma unui Bătrân, călare pe un Crocodil, purtând un șorecar în pumn, și totuși blând la înfățișare. El îi face să alerge pe cei care stau pe loc și îi aduce înapoi pe fugari. Predă toate limbile în prezent. Are puterea de a distruge demnitățile atât spirituale, cât și temporale și provoacă cutremure. Era din Ordinul Virtuților. Are sub guvernarea lui 31 de Legiuni de Spirite. Și acesta este Sigiliul sau Caracterul lui pe care îl vei purta ca un Lamén înaintea ta.

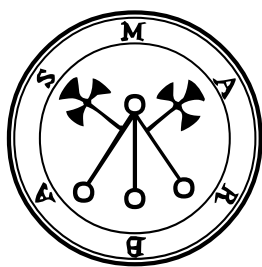


(3.) VASSAGO .—Al Treilea Spirit este un Prinț Puternic, fiind de aceeași natură cu Agares. Se numește Vassago. Acest Spirit este de o natură bună, iar misiunea lui este să declare lucrurile trecute și viitoare și să descopere toate lucrurile ascunse sau pierdute. Și el conduce 26 de legiuni de spirite, iar aceasta este Sigiliul lui.

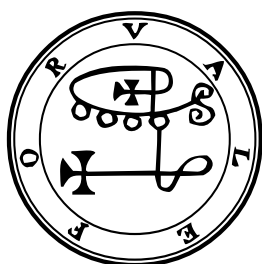


(4.) SAMIGINA, sau GAMIGIN .—Al Patrulea Spirit este Samigina, un mare marchiz. El apare sub forma unui cal sau a unui măgar, iar apoi în formă umană se schimbă la Cererea Stăpânului. Vorbește cu o voce răgușită. Conduce peste 30 de Legiuni de Inferiori. Predă toate științele liberale și dă socoteală despre sufletele moarte care au murit în păcat. Și Sigiliul lui este acesta, care trebuie purtat înaintea Magicianului când este Invocator etc.

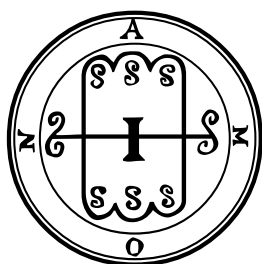
¹ Nu sunt responsabil pentru această confuzie ultra-ariană a persoanelor —ED.



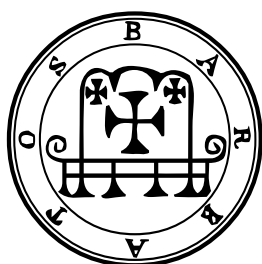
(5.) MARBAS .—Al Cincilea Spirit este Marbas . El este un Mare Președinte și apare la început sub forma unui Mare Leu , dar ulterior , la cererea Maestrului , se îmbracă în formă umană . răspunde cu adevărat despre lucruri Ascunse sau Secrete . Provoacă boli și le vindecă . Din nou, el dă mare înțelepciune și cunoaștere în artele mecanice ; și poate schimba bărbații în alte forme . El guvernează 36 de legiuni de spirite . Și Sigiliul lui este acesta, care trebuie purtat așa.



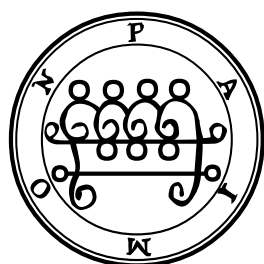
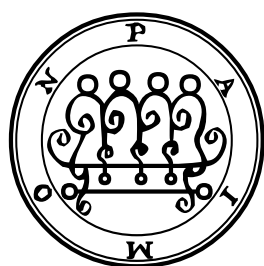
(6.) VALEFOR.—Al Șaselea Spirit este Valefor. Este un Duce puternic și apare sub forma unui Leu cu cap de măgar , urlând . Este un bun urmaș , dar îi ispitește pe cei care îi sunt urmași să fure . Guvernează 10 legiuni de spirite . Sigiliul lui este acesta , care trebuie purtat , indiferent dacă îl vei avea ca urmaș sau nu.



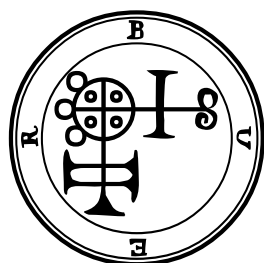
(7.) AMON.—Al Șaptelea Spirit este Amon. Este un Marchiz mare în putere și cel mai sever. El apare ca un lup cu coada de șarpe, vărsând din gură flăcări de foc; dar la porunca magicianului , el îmbracă forma unui om cu dinți de câine înfundați într-un cap ca un corb; sau altfel ca un om cu cap de corb (pur și simplu) . Spune toate lucrurile trecute și viitoare . Provoacă certuri și împacă controversile dintre prieteni . Conduce 40 de legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta.



(8.) BARBATOS .—Al Optulea Spirit este Barbatos . El este un Mare Duce și apare când Soarele este în Săgetător , cu patru regi nobili și companiile lor de trupe mari . El dă înțelegere a cântecului păsărilor și a vocilor altor creaturi, cum ar fi lătratul câinilor . Sparge Comorile Ascunse care au fost puse de Descântecelile Magicienilor . Este din ORDINUL Virtuților , din care o parte mai păstrează; și el cunoaște toate lucrurile trecute și viitoare, și împacă prietenii și cei care sunt în putere . Conduce peste 30 de Legiuni de Spirite . Sigiliul lui de Ascultare este acesta.

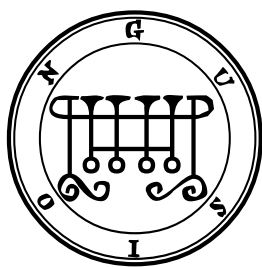


(9.) PAIMON .—Al Nouălea Spirit din acest ordin este Paimon , un Mare Rege și foarte ascultător lui LUCIFER . El apare sub forma unui om așezat pe un dromadar , cu o coroană foarte glorioasă pe cap. Acolo merge înaintea lui și o ceată de spirite , ca oameni cu trompete și chimvale care sună bine și toate celelalte feluri de instrumente muzicale. Are o Voce mare și urlă la prima sa venire , iar vorbirea lui este așa încât Magicianul nu o poate înțelege bine decât dacă îl poate constrânge . Acest Spirit poate preda toate Artele și Știința și alte lucruri secrete . El vă poate descoperi ce este Pământul și ce îl ține sus în Ape; și ce este Mintea și unde este; sau orice alt lucru pe care ai putea dori să știi. Dă Demnitate și confirmă același lucru. Leagă sau supune pe orice om magului dacă acesta dorește. El dă urmași buni care pot preda toate Artele . El trebuie observat spre Occident. Este din Ordinul Dominațiilor. 1 Are sub el 200 de Legiuni de Spirite , iar o parte dintre ele sunt din Ordinul Îngerilor, iar cealaltă parte a Potenților . Acum , dacă numiți acest Spirit singur Paimon , trebuie să-i aduceți o ofrandă ; și acolo îl vor însoți doi Regi numiți LABAL și ABALIM și, de asemenea, alte Spirite care sunt din Ordinul Potenților în oștire și 25 de legiuni . Și acele Spirite care le sunt supuse nu sunt întotdeauna cu ei, decât dacă Magicianul nu le obligă. Caracterul lui este acesta care trebuie purtat ca un Lamén înaintea ta, etc.

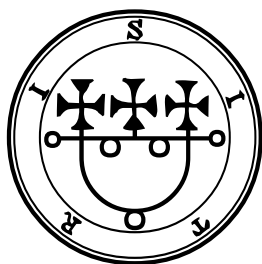


(10.) BUER.—Al Zecelea Spirit este Buer, un Mare Președinte . El apare în Săgetător și aceasta este forma lui atunci când Soarele este acolo. Predă Filosofie, atât morală, cât și naturală, și arta logică, precum și virtuțile tuturor ierburilor și plantelor . El vindecă toate bolile din om și dă urmași buni. El guvernează 50 de legiuni de spirite, iar caracterul lui de ascultare este acesta, pe care trebuie să-l porți când îl chemi să se arate.

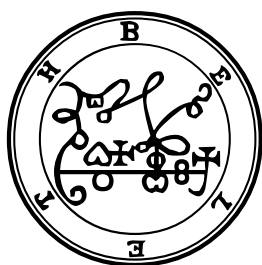
1 Sau Dominions, așa cum sunt denumiți de obicei.



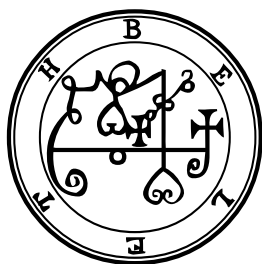
(11.) GUSION.—Al Unsprezecelea Spirit în ordine este un mare și puternic Duce, numit Gusion. El apare ca un Xenopilus . Spune toate lucrurile , trecutul , prezentul și viitorul, și arată semnificația și rezolvarea tuturor întrebărilor pe care le poți adresa. El împacă și împacă prietenii și dă onoare și demnitate oricui . Conduce peste 40 de Legiuni de Spirite. Sigiliul lui este acesta.



(12.) SITRI.—Al Doisprezecelea Spirit este Sitri. El este un Mare Prinț și apare la început cu un cap de leopard și Aripă de Grifon , dar după porunca Stăpânului Exorcismului, el îmbracă o formă umană, și asta foarte frumos. El înflăcărează bărbații cu dragostea femeilor și femeile cu dragostea bărbaților; și îi face să se arate goi dacă se dorește. El conduce 60 de legiuni de spirite . Sigiliul lui este acesta , să fie purtat ca un Lamén, etc.



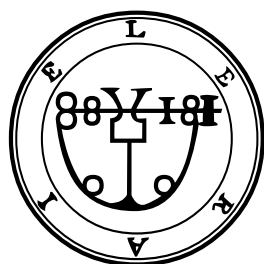
or



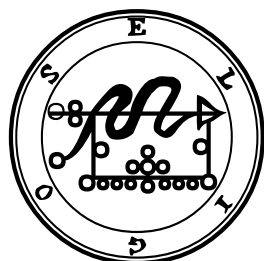
(13.) BELETH .—Al Treisprezecelea Spirit este numit Beleth (sau Bileth, sau Bilet). El este un Rege puternic și teribil. Călărește pe un cal palid cu trâmbițe și alte tipuri de instrumente muzicale cântând în fața lui . Este foarte furios la prima sa apariție, adică în timp ce Exorcistul își pune curaj; pentru că, pentru a face acest lucru , el trebuie să țină o baghetă de alun în mână , lovind -o spre Sferturile de Sud și Est , să facă un triunghi, D, fără Cerc și apoi să-i comandă să intre în el prin Legăturile și Încărcăturile Spiritelor , așa cum urmează în continuare . Și dacă nu intră în triunghi, D, la amenințările tale , repetă Legăturile și Farmecele înaintea lui, și atunci el va ceda Ascultarea și va intra în ea. și fă ceea ce i se poruncește Exorcistul . Totuși, el trebuie să-l primească cu curtenială , pentru că este un Mare Rege, și să-i aducă un omagiu, așa cum fac regii și prinții care îl îngrijesc . Și trebuie să ai întotdeauna un inel de argint în degetul mijlociu sau în mâna stângă ținut de fața ta,1

1 Pentru a-l proteja de suflarea în flăcări a Duhului înfuriat; desenul este dat la sfârșitul instrucțiunilor pentru Cercul magic etc., mai târziu în Goetia.

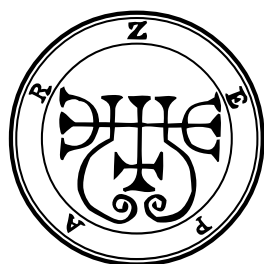
așa cum o fac încă înainte de AMAYMON . Acest Mare Rege Beleth provoacă toată dragostea care poate exista , atât a Bărbaților , cât și a Femeilor , până când Maestrul Exorcist și-a împlinit dorința . El face parte din Ordinul Puterilor și conduce 85 de Legiuni de Spirite. Nobilul lui Sigiliu este acesta.



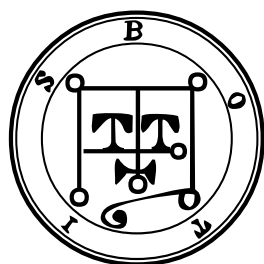
(14 .) LERAJE , sau LERAIKHA .— Al Paisprezecelea Spirit se numește Leraje (sau Leraie). Este un marchiz mare în putere, care se arată în chipul unui arcaș îmbrăcat în verde și poartă un arc și tolă. Provoacă toate marile bătălii și lupte; și face răni de putrefacție care sunt făcute cu săgeți de arcași. Acesta îi aparține Săgetătorului . Guvernează 30 de legiuni de spirite, iar acesta este Sigiliul său etc.



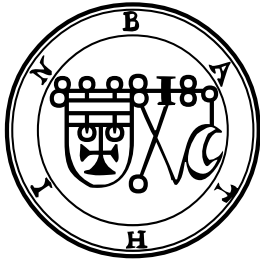
(15.) ELIGOS .— Al Cincisprezecelea Spirit în ordine este Eligos, un Mare Duce, și apare sub forma unui cavaler bun, purtând o lance, un steag și un șarpe. Descoperă lucruri ascunse și știe lucrurile care vor veni ; și a Războaielor și cum se vor întâlni sau se vor întâlni soldații. Provoacă Iubirea Domnilor și a Marilor Persoane . El conduce 60 de legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta etc..



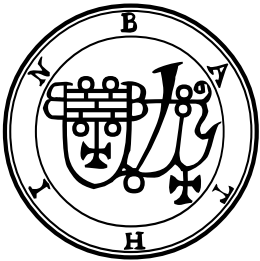
(16.) ZEPAR.— Al Șaisprezecelea Spirit este Zepar. El este un Mare Duce și apare în Îmbrăcăminte și armură roșie ca un soldat. Funcția lui este de a determina femeile să iubească bărbații și de a le aduce împreună în dragoste . De asemenea, le face sterile. Guvernează 26 de legiuni de spirite inferioare, iar Sigiliul lui este acesta.



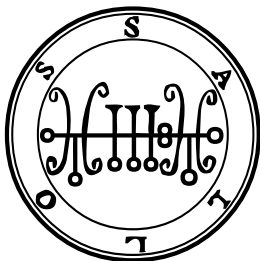
(17.) BOTIS.— Al Șaptesprezecelea Spirit este Botis, un Mare Președinte și un Conte . Apare la primul spectacol sub forma unei vipere urâte, apoi la comanda magicianului ia forma umană cu dinți mari și două coarne, purtând în mână o sabie strălucitoare și ascuțită. Spune toate lucrurile trecute și viitoare și împacă prietenii și dușmanii . Conduce peste 60 de Legiuni de Spirite, iar acesta este Sigiliul lui etc.



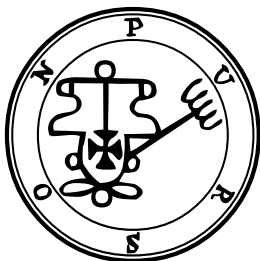
or



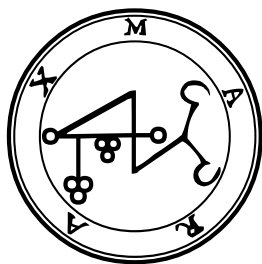
(18.) BATHIN .—Al Optsprezecelea Spirit este Bathin . El este un Duce Puternic și apare ca un Om Puternic cu coada unui șarpe , așezat pe un [cal?] de culoare deschisă . El cunoaște Virtuțile Ierburilor și Prețioasele Sonte și poate transporta oamenii dintr-o dată dintr-o singură. tara catre alta. El conduce peste 30 de Legiuni de Spirite . Sigiliul Lui este acesta care trebuie purtat după cum s-a menționat mai sus.



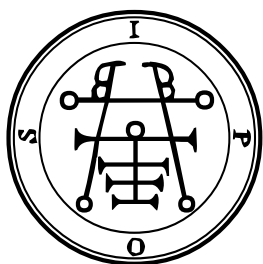
(19.) SALLOS .—Al Nouăsprezecelea Spirit este Sallos (sau Saleos). El este un Mare și Puternic Duce și apare sub forma unui Soldat galant călare pe un Crocodil , cu o Coroană Ducală pe cap , dar pașnic . Provoacă dragostea femeilor bărbaților și a bărbaților femeilor; și guvernează 30 de legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta etc.



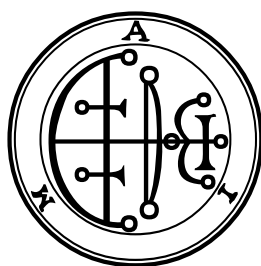
(20.) PURSON.—Al Douăzecilea Spirit este Purson, un mare rege. Apariția lui este frumoasă , ca un om cu chip de leu, care poartă o viperă crudă în mână și călare pe un urs. Mergând înaintea lui sunt multe trompete care sună . El știe toate lucrurile ascunse și poate descoperi comori și spune toate lucrurile trecute , prezente și viitoare . Poate lua un Corp fie Uman , fie Aerial și răspunde cu adevărat despre toate lucrurile pământești, atât Secrete, cât și Divine, și despre Creația Lumii. Aduce buni urmași, iar sub guvernarea sa există 22 de Legiuni de Spirite, parțial din Ordinul Virtuților și parțial din Ordinul Tronurilor . Semnul, Sigiliul sau Caracterul Lui este acesta, căruia îi datorează ascultare și pe care îl vei purta în timpul acțiunii etc..



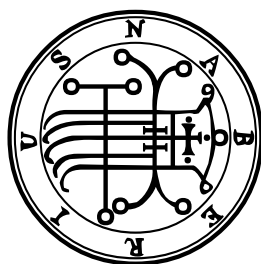
(21.) MARAX.—Al Douăzeci și Unulea Spirit este Marax. Este un Mare Conte și Președinte. Apare ca un taur mare cu chip de om. Funcția lui este de a face oamenii foarte cunoscători în astronomie și în toate celelalte științe liberale; de asemenea, el poate da urmași buni și înțelepți, cunoscând virtuțile Ierburilor și Pietrelor care sunt prețioase. El guvernează 30 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta.



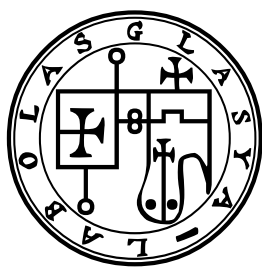
(22.) IPOS —Al Douăzeci și Doilea Spirit este Ipos. Este un conte și un prinț puternic și apare sub forma unui înger cu cap de leu, picior de gâscă și coadă de iepure. El știe toate lucrurile trecute, prezente și viitoare. El îi face pe oameni deștepți și îndrăzneți. Guvernează 36 de legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta.



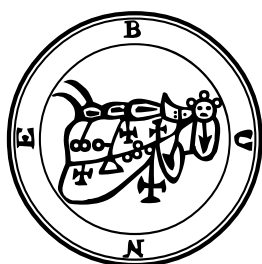
(23.) AIM.—Al Douăzeci și Treilea Spirit este Aim. El este un Mare Duce Puternic. Apare sub forma unui bărbat foarte frumos în trup, dar cu trei capete; primul, ca un șarpe, al doilea ca un om care are două stele pe frunte, a treia viață un vițel. Călărește pe o viperă, purtând în mână o tijă de foc, cu care dă foc cetăților, castelelor și locurilor mari. El te face inteligent în toate felurile și dă răspunsuri adevărate la chestiuni private. Guvernează 26 de legiuni de spirite inferioare; iar Sigiliul lui este acesta.



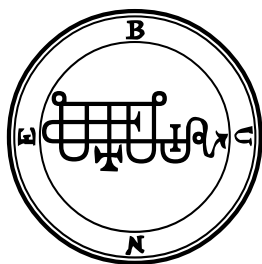
(24.) NABERIUS.—Al Douăzeci și Patrulea Spirit este Naberius. Este un Marchiz cel mai curajos și se arată sub forma unei Macara Neagră care flutură în jurul Cercului, iar când vorbește este cu o voce răgușită. El îi face pe oameni vicleni în toate Artele și Științele, dar mai ales în Arta Retoricii. Restabilește demnitățile și onorurile pierdute. Conduce 19 legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta.



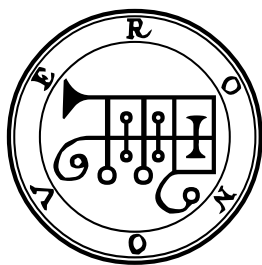
(25.) GLASYA -LABOLAS .— Al Douăzeci și Cincilea Spirit este Glasya-Labolas. Este un președinte și conte puternic și se arată sub forma unui câine cu aripi ca un grifon. El predă toate artele și știința într-o clipă și este un autor al cărții „Varsare de sânge și omor”. El învață toate lucrurile trecute și viitoare. Dacă dorește, el provoacă dragostea atât a Prietenilor, cât și a Dușmanilor. Poate face ca un om să devină Invizibil. Și el are sub porunca lui 36 de legiuni de spirite. Sigiliul Lui este aceasta.



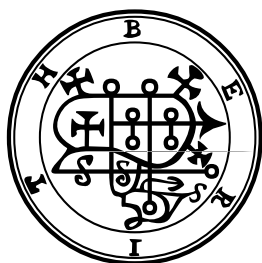
or



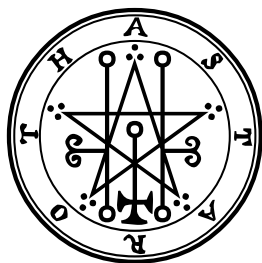
(26.) BUNE, sau BIMÉ .— Al Douăzeci și șaselea Spirit este Buné (sau Bim). Este un Duce Puternic, Mare și Puternic. Apare sub forma unui dragon cu trei capete, unul ca un câine, unul ca un grifon și unul ca un om. El vorbește cu o Voce înaltă și frumoasă. El schimbă Locul Morților și face ca Duhurile care sunt sub el să se adune peste Mormintele voastre. Dă bogății unui om și îl face înțelept și grăitor. Dă răspunsuri adevărate la Cereri. Și el guvernează 30 de legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta, căruia îi datorează ascultare. El are un alt sigiliu (care este primul dintre acestea, dar ultimul este cel mai bun)



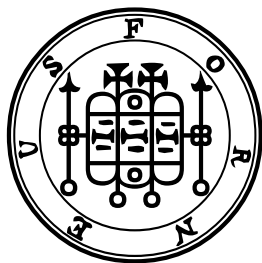
(27.) RONOVE .— Al Douăzeci și șaptelea Spirit este Ronové. Apare sub forma unui monstru. El învață foarte bine arta retoricii și oferă slujitorilor buni, cunoaștere a limbilor și favoruri cu prietenii sau dușmanii. Este Marchiz și mare conte; și să fie sub porunca lui 19 Legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta



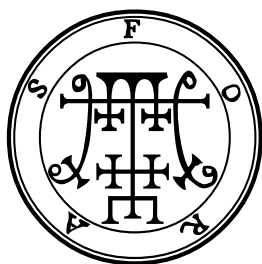
(28.) BERITH .— Al Douăzeci și Optulea Spirit în ordine, așa cum i-a legat Solomon, este numit Berith. Este un Duce Puternic, Mare și Teribil. El are alte două Nume date lui de către oamenii din vremuri mai târzii, adică: BEALE sau BEAL și BOFRY sau BOLFRY. Apare sub forma unui soldat cu haine roșii, călare pe un cal roșu și având pe cap o coroană de aur. El dă răspunsuri adevărate, Trecut, Prezent și Vii. Trebuie să folosești un Inel pentru a-l chema, așa cum s-a vorbit mai înainte cu privire la Beleth. El poate transforma toate metalele în Aur. El poate da Demnități și le poate confirma Omului. Vorbește cu o Voce foarte clară și subtilă. Este un mare mincinos și nu trebuie să ne încredem. Guvernează 26 de legiuni de spirite.



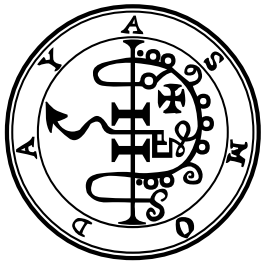
(29.) ASTAROTH .— Al Douăzeci și Nouălea Spirit este Astaroth . Este un Duce Mare și Puternic și apare sub forma unui Înger rănit călare pe o Fiară Infernală ca un Dragon și purtând în mâna dreaptă o Viperă . În niciun caz nu trebuie să-l lași să se apropie prea mult de tine , ca să nu -ți facă rău prin Respirația lui zgomotoasă . Prin urmare , Magicianul trebuie să țină Inelul Magic lângă fața lui și asta îl va apăra . El dă răspunsuri adevărate despre lucrurile trecute, prezente și viitoare și poate descoperi toate Secretele . El va declara cu bună știință cum au căzut Spiritele , dacă dorește , și motivul căderii sale . El poate face oamenii să cunoască minunat în toate științele liberale . El conduce 40 de legiuni de spirite . Sigiliul lui este acesta, pe care îl porți ca Lamen înaintea ta, altfel nu se va arăta și nici nu te va asculta.



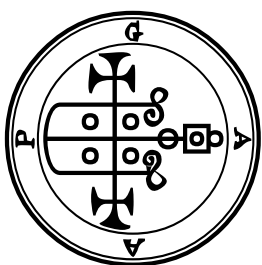
(30.) FORNEUS .— Al Treizecilea Spirit este Forneus . Este un Marchiz Puternic și Mare și apare sub Forma unui Mare Monstru Marin . El învață și îi face pe oameni să cunoască în mod minunat în Arta Retoricii . El îi face pe oameni să aibă un Nume Bun și să aibă cunoașterea și înțelegerea limbilor . Face pe cineva să fie iubit atât de dușmanii săi, cât și de prietenii săi . Guvernează 29 de Legiuni de Spirite , parțial din Ordinul Tronurilor și partidul celui al Îngerilor . Sigiliul lui este acesta.



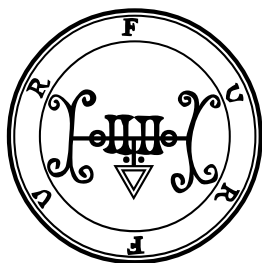
(31.) FORAS .— Al Treizeci și Unulea Spirit este Foras . Este un președinte puternic și apare sub forma unui om puternic în formă umană . El predă artele logicii și eticii în toate părțile . Dacă dorește , îi face pe oameni nevăzuți² și să trăiască mult și să fie elocvent . El poate descoperi comori și poate recupera lucruri pierdute . Conduce peste 29 de legiuni de spirite , iar Sigiliul lui este acesta.



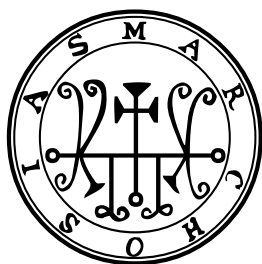
(32.) ASMODAY.—Al Treizeci și Doilea Spirit este Asmoday sau Asmodai. Este un Rege Mare și Puternic. Apare cu trei capete, dintre care primul este ca un taur, al doilea ca un om, iar al treilea ca un berbec; are și coada unui șarpe și din gura lui ies Flăcări de Foc. Picioarele lui sunt palme ca ale unei gâscuri. El stă pe un Dragon Infernal și poartă în mână o Lance cu Steag. El este primul și cel mai ales sub puterea lui AMAYMON, el merge înaintea tuturor celorlalți. Când Exorcistul are gând să-l cheme, lăsați-l să fie în străinătate și lăsați-l să stea pe picioare tot timpul acțiunii, cu șapca sau cofa jos; căci dacă va fi activat, AMAYMON îl va înșela și va face ca toate acțiunile lui să fie rătăcite. Dar de îndată ce Exorcistul îl vede pe Asmoday în forma menționată mai sus, el îl va chema pe Numele său, spunând: „Tu ești Asmoday?” și nu se va tăgădui și, în curând, se va pleca până la pământ. El a dat Inelul Virtuților; el predă artele aritmeticii, astronomiei, geometriei și absolut toate meșteșugurile. El dă răspunsuri adevărate și complete la cererile tale. El face pe cineva Invincibil. El arată locul unde zac comorile și îl păzește. El, printre Legiunile lui AMAYMON, guvernează 72 de Legiuni de Spirite Inferioare. Sigiliul lui este acesta pe care trebuie să-l porți ca Lamén pe sânul tău etc.



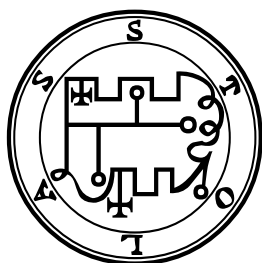
(33.) GÄAP.—Al Treizeci și Treilea Spirit este Gäap. Este un mare președinte și un prinț puternic. Apare atunci când Soarele se află în unele dintre semnele sudice, într-o formă umană, mergând înaintea Patru Regi Mari și Puternici, ca și cum ar fi un Ghid care să-i conducă pe drumul lor. Treaba lui este de a face oamenii insensibili sau ignoranți; ca și în Filosofie pentru a le face Cunoșcătoare, și în toate Științele liberale. El poate provoca Dragoste sau Ură, de asemenea, te poate învăța să consacrezi acele lucruri care aparțin Stăpânirii lui AMAYMON Regelui său. El poate elibera urmașii din Custodia altor magicieni și răspunde cu adevărat și perfect despre lucrurile din trecut, prezent și viitor. Poate purta și recăra oamenii foarte repede dintr-un Regat în altul, la Voia și Plăcerea Exorcistului. El conduce peste 66 de Legiuni de Spirite și era din Ordinul Potenților. Sigiliul lui este acesta pentru a fi făcut și pentru a fi purtat așa cum s-a menționat mai sus, etc.



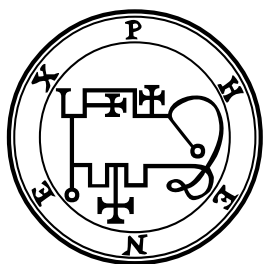
(34.) FURFUR .— Al Treizeci și Patrulea Spirit este Furfur . Este un conte mare și puternic , care apare sub forma unui cerb cu o coadă de foc. Nu spune niciodată adevărul decât dacă este obligat sau crescut într-un triunghi D. Fiind acolo, el va lua asupra lui Forma unui Înger. Fiind poruncit , el vorbește cu o voce răgușită . De asemenea , el va îndemna cu bună știință Iubirea între bărbat și femeie. El poate ridica fulgere și tunete, explozii și mari furtuni furtunoase. Și el dă Răspunsuri Adevărate atât la Lucruri Secrete , cât și la Lucruri Divine , dacă i se poruncește . Conduce peste 26 de Legiuni de Spirite. Și Sigiliul lui este acesta.



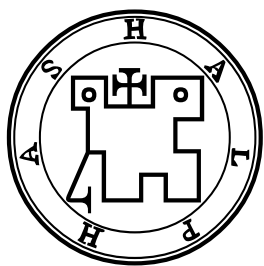
(35.) MARCHOSIAS .— Al Treizeci și Cincilea Spirit este Marchosias . El este un Marchiz Mare și Puternic , apărând la început sub forma unui Lup1 având aripi de Grifon și coadă de șarpe și care vărsă foc din gură. Dar după un timp , la porunca Exorcistului , el îmbracă Forma unui om. Și este un luptător puternic . Era din Ordinul Dominațiilor . El conduce 30 de legiuni de spirite . El i-a spus șefului său, care era Solomon , că după 1.200 de ani avea speranțe să se întoarcă pe al șaptelea tron. Și Sigiliul lui este acesta, să fie făcut și purtat ca un Lamén etc.



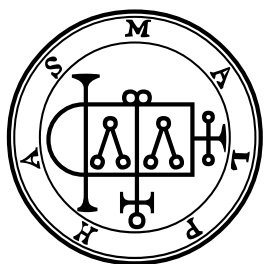
(36.) STOLAS , or STOLOS .— Al Treizeci și șaselea Spirit este Stolas , sau Stolas . Este un Prinț Mare și Puternic , care apare la început în Forma unui Corb Puternic înaintea Exorcistului; dar după ce a luat chipul unui Om . El predă arta astronomiei și virtuțile ierburilor și a pietrelor prețioase . Conduce 26 de legiuni de spirite; iar Sigiliul lui este aceasta.



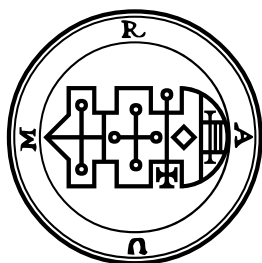
(37.) PHENEX.— Al Treizeci și șaptelea Spirit este Phenex (sau Pheynix). Este un mare marchiz și apare ca pasărea Fenix, având vocea unui copil. Cântă multe note dulci în fața Exorcistului, pe care nu trebuie să le ia în considerare, dar trebuie să-i spună să se îmbrace în formă umană. Atunci el va vorbi minunat despre toate Științele minunate, dacă este necesar. Este un poet, bun și excelent. Și el va fi dispus să-ți îndeplinească cererile. El are speranțe să se întoarcă pe al șaptelea tron după încă 1.200 de ani, așa cum i-a spus lui Solomon. El conduce 20 de legiuni de spirite. Și Sigiliul lui este acesta, pe care îl porți etc.



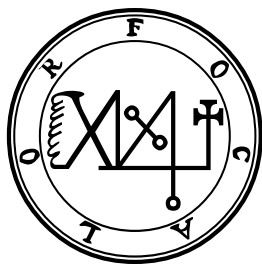
(38.) HALPHUS, or MALTHUS.— Al Treizeci și Optulea Spirit este Halphas sau Malthus (sau Malthas). El este un mare conte și apare sub forma unui porumbel. El vorbește cu o Voce răgușită. Treaba lui este să construiască turnuri și să le furnizeze muniție și arme și să trimită oameni de război în locurile stabilite. El conduce peste 26 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta.



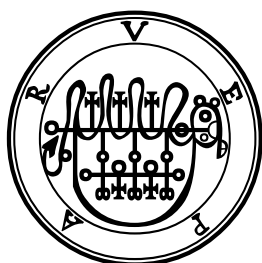
(39.) MALPHAS.— Al Treizeci și Nouălea Spirit este Malphas. Apare la început ca un corb, dar după aceea se va îmbrăca în formă umană la cererea Exorcistului și va vorbi cu o voce răgușită. El este un Președinte Mare și Puternic. El poate construi Case și Turnuri Înalte și poate aduce la cunoștința ta dorințele și gândurile dușmanilor și ceea ce au făcut ei. El dă urmași buni. Dacă îi faci un sacrificiu, el o va primi cu bunăvoință și de bunăvoie, dar îl va înșela pe cel ce o face. El conduce 40 de legiuni de spirite, iar sigiliul lui este acesta.



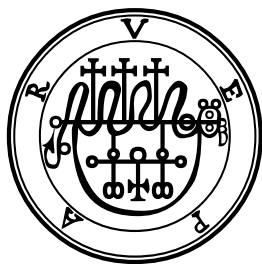
(40.) RÄUM.—Al Patruzecilea Spirit este Räum. Este un mare conte; și apare la început sub forma unui corb, dar după porunca exorcistului, el își îmbracă forma umană. Slujba lui este să fure comori din Casele Regelui și să le ducă acolo unde i se poruncește și să distrugă orașele și demnitățile oamenilor și să spună toate lucrurile, trecutul, ce este și ce va fi; și să provoace Iubire între Prieteni și Dușmani. Era din Ordinul Tronurilor. El conduce 30 de legiuni de spirite; și acesta este Sigiliul lui, pe care îl porți așa cum s-a spus mai sus.



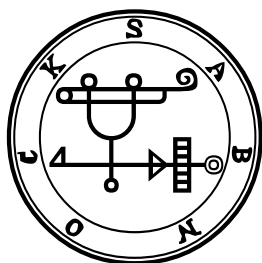
(41.) FOCALOR.—Al Patruzeci și Unulea Spirit este Focalor, sau Forcalor, sau Furcalor. Este un Duce Mare și Puternic. El apare sub forma unui om cu aripi de Grifon. Slujba lui este să omoare Oameni și să-i înece în Ape și să răstoarne Corăbiile de Război, pentru că el are Putere atât asupra vânturilor, cât și asupra mărilor; dar nu va răni niciun om sau lucru dacă i se va porunci contrariul de la Exorcist. De asemenea, speră să se întoarcă pe al șaptelea tron după 1.000 de ani. El guvernează 30 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta.



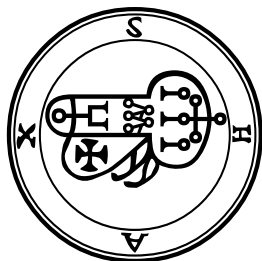
or



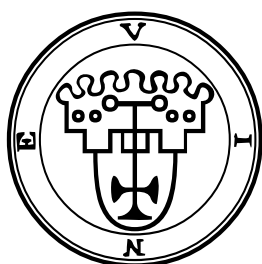
(42.) VEPAR.—Al Patruzeci și Doilea Spirit este Vepar sau Vephar. Este un Duce Mare și Puternic și pare ca o Sirenă. Funcția lui este de a guverna Apele și de a conduce navele încărcate cu arme, armuri și muniții, etc.3. Și la cererea Exorcistului, el poate face ca mările să fie furtunoase și să pară pline de nave. De asemenea, el îi face pe oameni să moară în trei zile prin răni putredante sau răni și făcând viermi să se înmulțească în ei. El guvernează 29 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta.



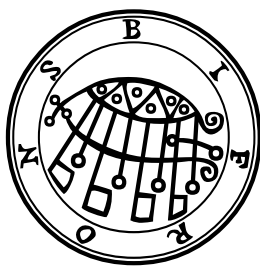
(43.) SABNOCK .— Spiritul Patruzeci și Trei, așa cum le-a poruncit regele Solomon să intre în vasul de aramă , se numește Sabnock sau Savnok . Este un Marchiz mare și puternic , care apare sub forma unui soldat înarmat cu cap de leu , călare pe un cal de culoare deschisă. Treaba lui este să construiască turnuri înalte, castele și orașe și să le furnizeze armuri, etc. De asemenea, el poate afecta Oameni pentru multe zile cu răni și răni putrede și pline de viermi. Dă buni urmași la cererea exorcistului . El comandă 50 de legiuni de spirite; iar Sigiliul lui este acesta..



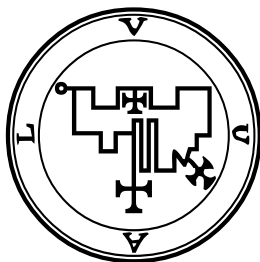
(44.) SHAX.—Al Patruzeci și Patrulea Spirit este Shax, sau Shaz (sau Shass). El este un mare marchiz și apare sub forma unui porumbel, vorbind cu o voce răgușită , dar totuși subtilă . Funcția lui este de a elimina vederea, auzul sau înțelegerea oricărui bărbat sau femeie la comanda exorcistului; și să fure bani din casele Regilor și să-i ducă din nou peste 1.200 de ani. Dacă i se va comanda , va aduce Cai la cererea Exorcistului sau orice alt lucru. Dar mai întâi trebuie să fie comandat într-un Triunghi, D, altfel îl va înșela și îi va spune multe Minciuni. El poate descoperi toate lucrurile care sunt ascunse și nu păstrate de spiritele rele. Dă urmași buni, uneori . Conduce 30 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta.



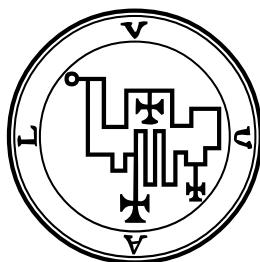
(45.) VINE.—Al Patruzeci și Cincilea Spirit este Viné sau Vinea . Este un mare rege și un conte ; și apare sub forma unui leu , călare pe un cal negru și purtând o viperă în mână. Treaba lui este să descopere lucruri ascunse , vrăjitoare , vrăjitori și lucruri din trecut, prezent și viitor, El, la comanda Exorcistului , va construi Turnuri, va doborî Marii Ziduri de Piatră și va face apele agitate cu Furtuni. Guvernează 36 de legiuni de spirite. Și Sigiliul lui este acesta, pe care îl porți, după cum s-a mai spus, etc.



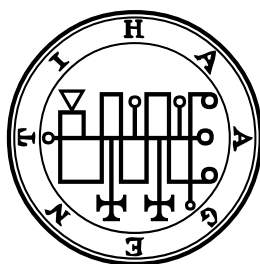
(46.) BIFRONS.—Al Patruzeci și șaselea Spirit se numește Bifrons, sau Bifröus, sau Bifrovs. Este conte și apare sub forma unui monstru ; dar după un timp , la porunca Exorcistului , se îmbracă în formă de Bărbat . Treaba lui este de a face cunoștințe în astrologie , geometrie și alte arte și științe . El învață Virtuțile Pietrelor Prețioase și Pădurilor. El schimbă cadavrele și le pune în alt loc; de asemenea , el aprinde lumânări aparente pe Mormintele Morților. El are sub comanda lui 61 de Legiuni de Spirite. Sigiliul lui este acesta



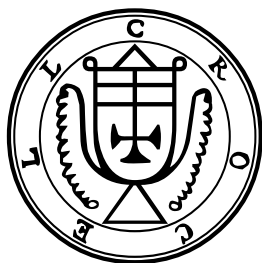
or



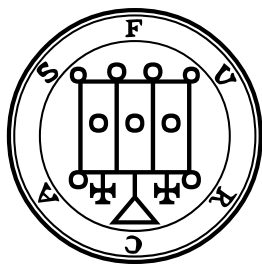
(47.) UVALL, VUAL, sau VOVAL.—Al Patruzeci și șaptelea Spirit este Uvall, sau Vual, sau Voval. Este un Duce Mare și Puternic; și apare la început sub forma unui Puternic Dromedar, dar după un timp, la comanda exorcistului , se îmbracă în formă umană și vorbește limba egipteană, dar nu perfect.² Misiunea lui este de a procura dragostea femeilor și să spun lucruri trecute , prezente și viitoare. El asigură, de asemenea, prietenia între prieteni și dușmani. A fost în Ordinul Potestatilor sau Puterilor . Conduce 37 de legiuni de spirite , iar Sigiliul lui este acesta.



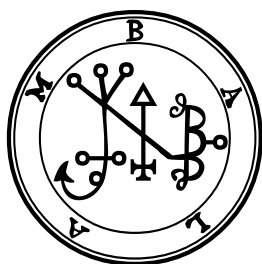
(48.) HAAGENTI.—Al Patruzeci și optsprezecelea Spirit este Haagenti . Este un președinte , apărând sub forma unui taur puternic cu aripile lui Grifon. Aceasta este la început, dar după, la comanda exorcistului, el se îmbracă în formă umană. Slujba Lui este de a-i face pe oameni înțelepți și de a-i instrui în diverse lucruri ; de asemenea, pentru a transforma toate metalele în aur; și să schimb vinul în apă și apa în vin. Guvernează 33 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta.



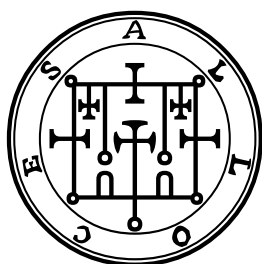
(49.) CROCELL.— Al Patruzeci și nouălea Spirit este Crocell sau Crokell. Apare sub forma unui înger. Este un Duce Mare și Puternic, care vorbește ceva mistic despre Lucruri Ascunse. Predă arta geometriei și științe liberale. El, la porunca Exorcistului, va produce zgomote mari, precum Zgomotul multor ape, deși nu există. El încălzește Apele și descoperă Băile. El a fost din Ordinul Potestatilor sau Puterilor, înainte de căderea sa, așa cum ia declarat regelui Solomon. Guvernează 48 de legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta.



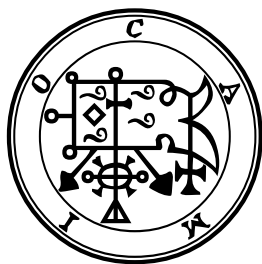
(50.) FURCAS.— Al Cincizecelea Spirit este Furcas. Este un cavaler și apare sub forma unui bătrân crud, cu o barbă lungă și un cap aprins, călare pe un cal de culoare deschisă, cu o armă ascutită în mână. Treaba lui este să predea Artele Filosofiei, Astrologiei, Retoricii, Logicii, Cheiromanciei și Piromanției, în toate părțile lor și perfect. Are sub puterea sa 20 de legiuni de spirite. Se face astfel Sigiliul sau Caracterul lui.



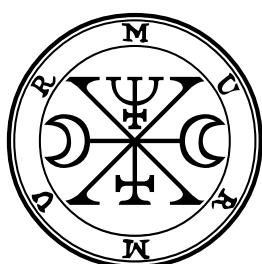
(51.) BALAM.— Al Cincizeci și unulea Spirit este Balam sau Balaam. Este un rege groaznic, mare și puternic. Apare cu trei capete: primul este ca al unui taur; al doilea este ca cel al unui Om; al treilea este ca al unui berbec. El are coada unui șarpe și ochi în flăcări. El călărește pe un Urs furios și poartă un Așrie în Pumnul său. El vorbește cu o voce răgușită, dând răspunsuri adevărate despre lucrurile trecute, prezente și viitoare. El îi face pe oameni să devină Invizibili și, de asemenea, să devină Duh. Conduce 40 de legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta.



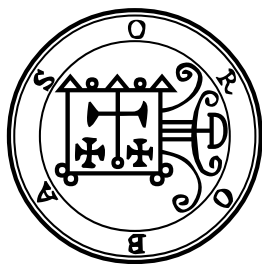
(52.) ALLOCES.— Al Cincizeci și doilea Spirit este Alloces sau Alocas. Este un Duce, Mare și Puternic, care apare sub forma unui Soldat călare pe un Cal Mare. Fața lui este ca a unui leu, foarte roșu și cu ochi în flăcări. Discursul lui este răgușit și foarte mare. Treaba lui este să predea Arta Astronomiei și toate Științele Liberale. El îți aduce buni urmași; de asemenea, el conduce peste 36 de Legiuni de Spirite. Sigiliul lui este acesta.



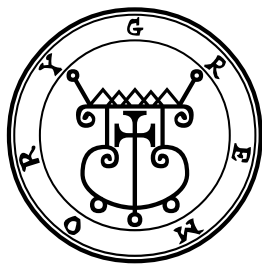
(53.) CAMIO sau CAÏM.—Al Cincizeci și treilea Spirit este Camio, sau Caïm. Este un mare președinte și apare la început sub forma unei păsări numită sturz, dar apoi îmbracă forma unui om care poartă în mână o sabie ascuțită. El pare să răspundă în Burning Ashes sau în Coals of Fire. El este un bun disputător. Funcția lui este de a le oferi oamenilor înțelegerea tuturor păsărilor, lătratul taurilor, lătratul câinilor și altor creaturi; și, de asemenea, Vocea Apelor. Dă răspunsuri adevărate pentru lucrurile care vor veni. El era din Ordinul Îngerilor, dar acum conduce peste 30 de Legiuni ale Spiritelor Infernale. Sigiliul lui este acesta.



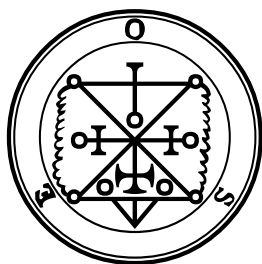
(54.) MURMUR, sau MURMUS.—Al Cincizeci și patru Spirit se numește MURMUR, sau MURMUS, sau MURMUX. Este un Mare Duce și un Conte; și apare sub forma unui războinic călare pe un grifon, cu o coroană ducală pe cap. Acolo merg înaintea lui miniștrii săi cu trompete grozave care sună. Funcția lui este de a preda Filosofia perfect și de a constrânge Sufletele Decedatului să vină în fața Exorcistului pentru a răspunde la acele întrebări pe care ar dori să le pună, dacă dorește. El a fost parțial din Ordinul Tronurilor și parțial din cel al Îngerilor. Acum conduce 30 de legiuni de spirite. Și Sigiliul lui este acesta.



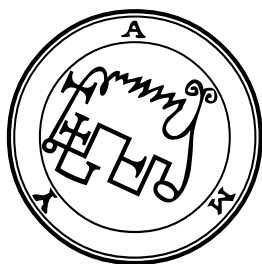
(55.) OROBAS.—Al Cincizeci și cincilea Spirit este Orobas. Este un Prinț Mare și Puternic, arătând la început ca un Cal; dar după porunca Exorcistului se îmbracă cu chipul unui Om. Treaba lui este să descopere toate lucrurile trecute, prezente și viitoare; de asemenea, să dea Demnități și Prelații și Favoarea Prietenilor și a Dușmanilor. El dă Adevărate Răspunsuri ale Divinității și ale Creației Lumii. Este foarte credincios Exorcistului și nu-i va permite să fie ispitit de vreun Duh. El conduce 20 de legiuni de spirite. Sigiliul lui este acesta.



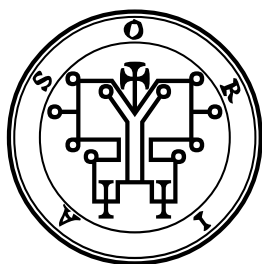
(56.) GREMORY , sau GAMORI .—Al Cincizeci și șaselea Spirit este Gremory sau Gamori . Este un Duce Mare și Puternic și apare sub forma unei femei frumoase , cu o coroană a ducesei legată de talie și călare pe o cămilă mare . Slujba Lui este de a spune despre toate lucrurile trecute , prezente și viitoare ; și despre Comorile Ascunse și în ce zac ele ; și pentru a procura Iubirea femeilor atât tinere cât și bătrâne . El guvernează 26 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta.



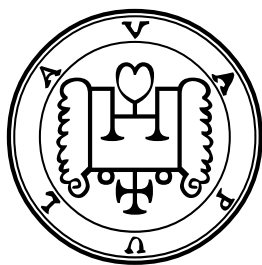
(57.) OSÉ , sau VOSO .—Al cincizeci și șaptelea Spirit este Oso, Osé sau Voso . Este un mare Președinte și pare la început ca un leopard , dar după puțin timp îmbracă forma unui om . Oficiul lui este de a face pe cineva viclean în științe liberale și de a da răspunsuri adevărate despre lucruri divine și secrete; de asemenea, pentru a schimba un Om în orice formă pe care Exorcistul îi place, astfel încât să fie atât de schimbat, nu va gândi la nimic altceva decât că el este în realitate acea Creatură sau Lucru în care este schimbat . Guvernează 3 legiuni de spirite, iar acesta este Sigiliul lui.



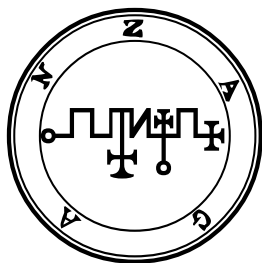
(58.) AMY , sau AVNAS .—Al Cincizeci și optulea Spirit este Amy sau Avnas . Este un mare președinte și apare la început sub forma unui foc în flăcări; dar după un timp se îmbracă în formă de om . Treaba lui este de a face o Cunoaștere Minunată în Astrologie și în toate Științele Liberale . El dă buni urmași și poate distruge comori care sunt păstrate de spirite . El guvernează 36 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta.



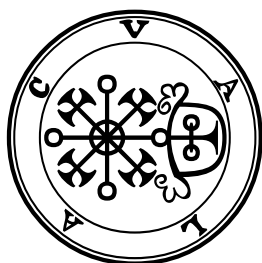
(59.) ORIA⁵X , sau ORIAS .—Al Cincizeci și nouălea Spirit este Oriax sau Orias . Este un mare marchiz și apare sub forma unui leu , călare pe un cal mare și puternic , cu o coadă de șarpe ; și ține în Mâna Dreaptă doi Mari Șerpi șuierând . Treaba lui este să învețe Virtutele Stelelor și să cunoască Conacele Planetelor și cum să le înțeleagă Virtutele . El îi transformă și pe Oameni și le dă Demnități , Prelații și Confirmare ; De asemenea , Favoare cu prietenii și cu dușmanii . El guvernează 30 de legiuni de spirite; iar Sigiliul lui este acesta.



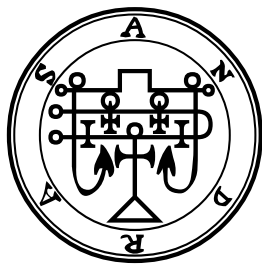
(60.) VAPULA , sau NAPHULA .—Al Șaizecelea Spirit este Vapula sau Naphula . Este un Duce Mare și Puternic; apărând sub forma unui leu cu aripi de Grifon . Oficiul său este de a face oameni cunoscători în toate meseriile și profesiile , de asemenea în filosofie și alte științe . El guvernează 36 de Legiuni de Spirite , iar Sigiliul sau Caracterul lui este acesta.



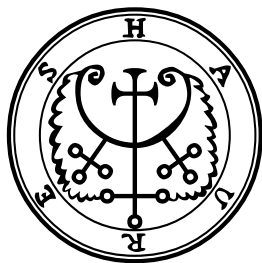
(61.) ZAGAN.—Al Șaizeci și unulea Spirit este Zagan. Este un mare rege și președinte, apărând la început sub forma unui taur cu aripi de grifon; dar după un timp se îmbracă în formă umană . El îi face pe Men Witty . El poate transforma vinul în apă și sângele în vin. El poate transforma toate metalele în moneda dominației din care este metalul . El poate chiar să-i facă pe Fools Wise . El guvernează 33 de legiuni de spirite , iar Sigiliul lui este acesta.



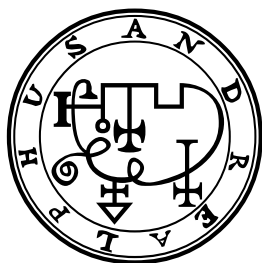
(62.) VOLAC, sau VALAK, sau VALU, sau UALUC. —Al Șaizeci și doilea Spirit este Volac, sau Valak, sau Valu. Este un Președinte Puternic și Mare și apare ca un copil cu aripi de înger, călare pe un dragon cu două capete . Treaba lui este să ofere răspunsuri adevărate despre comorile ascunse și să spună unde pot fi văzuți șerpi. Pe care îl va aduce Exorcizatorului fără ca acesta să fie folosit de nicio Forță sau Forță. Conduce 38 de Legiuni de Duhuri, iar Sigiliul său este acesta.



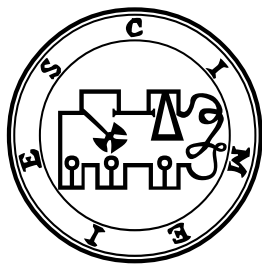
(63.) ANDRAS .—Al Șaizeci și treilea Spirit este Andras . Este un mare marchiz , care apare sub forma unui înger cu cap ca un corb de noapte neagră , călare pe un lup negru puternic și având în mână o sabie ascuțită și strălucitoare . Treaba lui este a semăna Discordii . Dacă Exorcistul nu are grijă, el îl va ucide atât pe el, cât și pe semenii lui. Guvernează 30 de legiuni de spirite, iar acesta este Sigiliul lui.



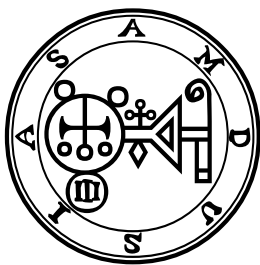
(64.) HAURES , sau HAURAS , sau HAVRES , sau FLAUROS.— Al Șaizeci și patrula Spirit este Haures, sau Hauras , sau Havres , sau Flauros . Este un Mare Duce și pare la început ca un Leopard, Puternic, Teribil și Puternic, dar după un timp, la comanda exorcistului, își îmbracă o formă umană , cu ochi înflăcărați și înflăcărați și cu o înfățișare foarte groaznică . Dă răspunsuri adevărate la toate lucrurile, prezente, trecute și viitoare. Dar dacă nu i se poruncește într-un triumphi, D, el va Minți în toate aceste Lucruri și va înșela și amăgi pe Exorcist în aceste lucruri sau în astfel de afaceri. El va vorbi, în sfârșit, despre Creația Lumii și despre Divinitate și despre cum au căzut el și alte Spirite . El îi nimicește și îi arde pe cei care sunt Dușmanii Exorcistului dacă dorește așa; de asemenea, el nu va lăsa să fie ispitit de vreun alt Duh sau altfel. El guvernează 36 de legiuni de spirite, iar Sigiliul lui este acesta, pentru a fi purtat ca Lamén



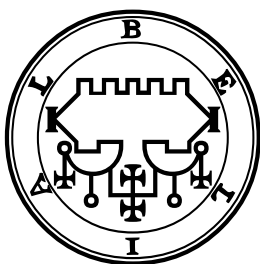
(65.) ANDREALPHUS .— Al Șaizeci și cincilea Spirit este Andrealphus. Este un Marchiz Puternic, care apare la început sub forma unui Păun , cu zgomote grozave. Dar după un timp el capătă formă umană. El poate preda Geometria perfect . El îi face pe oameni foarte subtil acolo ; și în toate Lucrurile legate de măsurare sau astronomie. El poate transforma un om în asemănarea unei păsări . Conduce 30 de legiuni de spirite infernale, iar Sigiliul lui este acesta.



(66.) CIMEJES, sau CIMEIES, sau KIMARIS.— Al Șaizeci și șaselea Spirit este Cimejes, sau Cimeies, sau Kimaris. Este un marchiz, mare și puternic, arătând ca un războinic viteaz călare pe un cal negru bun . El domnește peste toate Spiritele din părțile Africii . Treaba lui este să predea perfect Gramatica , Logica , Retorica și să descopere lucruri pierdute sau ascunse și comori. Conduce 30 de Legiuni de Interni, iar Sigiliul lui este acesta.



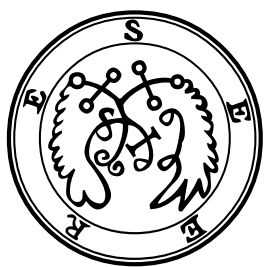
(67.) AMDUSIAS , sau AMDUKIAS .— Al șaizeci și șaptelea Spirit este Amdusias sau Amdukias. Este un Duce Mare și Puternic , arătând la început ca un Unicorn, dar la cererea Exorcistului, el stă în fața lui în formă umană, făcând să se audă trompetele și tot felul de instrumente muzicale, dar nu curând sau imediat. De asemenea, el poate determina copacii să se îndoie și să se încline conform voinței exorcistului. El oferă urmași excelenți . Conduce 29 de legiuni de spirite. Și Sigiliul lui este acesta.



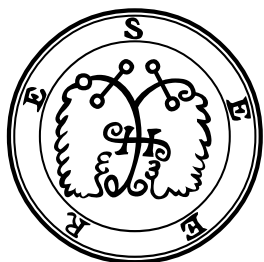
(68.) BELIAL.— Al șaizeci și optulea de Spirit este Belial . Este un Rege Puternic și a fost creat după LUCIFER. Apare sub forma a doi îngeri frumoși stând într-un car de foc . Vorbește cu o voce frumoasă și declară că el a căzut primul dintre cei mai vrednici , care au fost înainte de Mihail și alți îngeri cerești . Treaba lui este să distribuie Prezentați și Senatari etc. și să provoace favoare prietenilor și dușmanilor . El dă urmași excelenți și guvernează 80 Legiuni de Spirite . Rețineți bine că acest Rege Belial trebuie să aibă Oferte , Jertfe și Daruri prezentate lui de către Exorcist, altfel nu va da Răspunsuri Adevărate la Cererile sale . Dar atunci el nu zăbovește nici un ceas în Adevăr, dacă nu este constrâns de Puterea Divină . Și Sigiliul lui este acesta.



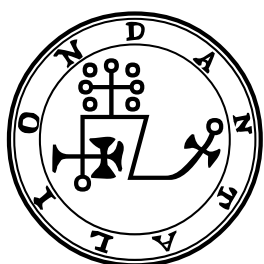
(69.) DECARBIA .— Al șaizeci și nouălea Spirit este Decarbia . Apare sub forma unei stele într-un pentacol , K, la început , dar după ce , la porunca Exorcistului , își îmbracă Imaginea unui om. Treaba lui virtuțile păsărilor și ale pietrelor prețioase și să facă asemănarea tuturor tipurilor de păsări să zboare înaintea Exorcistului , cântând și bând ca păsările naturale . Conduce 30 de legiuni de spirite , fiind el însuși un mare marchiz . Și acesta este Sigiliul lui.



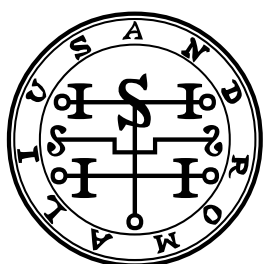
or



(70.) SEERE, SEAR sau SEIR.— Al Șaptezecela Spirit este Seere, Sea sau Seir. Este un Prinț Mare și Puternic, sub AMAYMON, Regele Estului. Apare sub forma unui om frumos, călare pe un cal înaripat. Treaba lui trebuie să meargă și să vină; și să aducă abundența de lucruri care să treacă pe neașteptate și să duci sau să duci din nou orice încotro ai vrea să meargă sau de unde ai vrea. El poate trece peste tot Pământul într-o clipă de ochi. Oferă o relație adevărată de tot felul de furt, și de comori ascunse și de multe alte lucruri. El este de o natură bună indiferentă și este dispus să facă orice dorește Exorcistul. Și acest Sigiliu al lui trebuie purtat.



(71.) DANTALION.—Al Șaptezeci și unulea Spirit este Dantalion. Este un Duce Mare și Puternic, arătând sub forma unui bărbat cu multe chipuri, toate fețe de bărbați și femei; și are o Carte în mâna dreaptă. Treaba lui este de a preda tuturor artelor și științelor; și să declare Sfaturile Secrete ale oricui; pentru că el cunoaște Gândurile tuturor Bărbaților și Femeilor și le poate schimba după voia Sa. El poate provoca Iubire și poate arăta asemănarea oricărei persoane și poate arăta același lucru printr-o viziune, să fie în ce parte a lumii vor. Guvernează 36 de legiuni de spirite; și acesta este Sigiliul lui.



(72.) ANDROMALIUS.—Al Șaptezeci și doilea Spirit din Ordin se numește Andromalius. Este un Conte Mare și Puternic, care apare sub forma unui om care ține în mână un mare șarpe. Treaba lui este să aducă înapoi atât un hoț, cât și bunurile care vor fi furate; și să descopere toată Răutatea și Tăgăduirea subterană; și să pedepsească toți Hoții și alți Oameni Nelegiuți; și, de asemenea, pentru a descoperi comori care sunt ascunse. Conduce peste 36 de Legiuni de Spirite. Sigiliul Lui este acesta, pe care îl porți așa cum s-a spus mai sus.